MENSILE - ANNO III - N. 31

# SPECIAL PROGRAM

CBM 64

SPECTRUM 48 K

## 20 GIOCHI




FAST LOADING "BITURBO"

# AL CINEMA O IN CASA?

Il dilemma è risolto dagli ultimi videogames che le maggiori Case di software hanno prodotto con un occhio di riguardo al mondo della celluloide. Ecco spiegata la ragione per cui abbiamo dedicato il servizio portante di questa rivista ai videogames tratti dalle più famose pellicole cinematografiche. Vi troverete i beniamini di sempre, Stallone, Schwarzeneger e simili.
Un po' di magia invece con Fairlight 2 e con Trailblazer, un gioco che migliora ogni volta che viene caricato sul vostro monitor.




Dir. Resp. Elvio Fantini
Edizione Società SIPE srl. - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano
Registr. presso il Trib. di Milano N. 278 del 2-6-84 - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

# SULLA CASSETTA

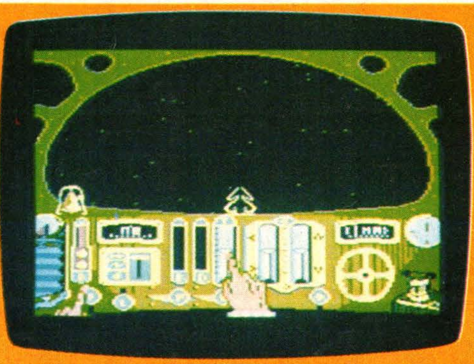


CBM 64 — LATO A



SPECTRUM — LATO B

## UNDERWATER



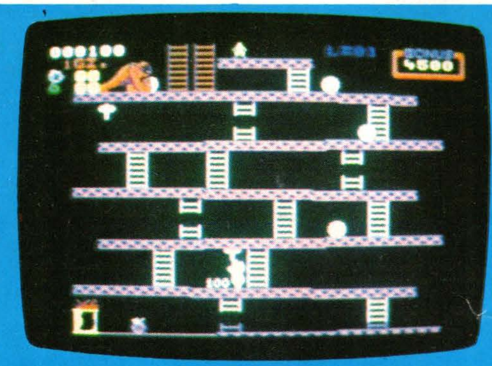
### CBM 64

Si racconta che dal lago di Ness di notte emergano delle strane creature che impauriscono la popolazione locale. Ma un eccentrico ingegnere scozzese ha creato un veicolo subacqueo per esplorare le misteriose profondità del lago. Tu sei stato scelto come membro della sua squadra, ma prima che tu venga istruito su come manovrare questo veicolo, l'ingegnere muore. Il tuo strano mezzo si trova purtroppo già nelle acque ghiacciate del lago, ma per poterlo raggiungere dovrai mostrare sulla piantina al capitano della nave di appoggio dove dovrà lasciarti. Raggiunto il batiscafo dovrai innanzitutto riempire i serbatoi di zavorra per andare a fondo e finalmente ti troverai nel buio più completo. Il mezzo si muove per una combinazione di alghe e acqua che produce energia elettrica per muoversi e per alimentare le lampade a arco. Per conservare il carburante le lampade vengono manovrate manualmente. Ruotando la ruota energetica potrai far ruotare la console, utilizzare nuove armi e guidare il veicolo. Il perno dei controlli permette di far ruotare l'interno dello scafo per osservare l'esterno, ma tu potrai viaggiare solo in un senso. Quando la tua scorta di fiocine o combustibile sta per finire dovrai avvisare la nave di appoggio di inviarti delle scorte. Suona il klaxon 1 volta per le fiocine, 2 volte per il combustibile e attiva il magnete quando vedrai il pacco cadere sul fondo. Non muoverti mentre aspetti i rifornimenti per non perdere la posizione ma stai attento ai granchi che si attaccano ai tuoi oblò se stai fermo. Potrai allora usare le bombe, ma non azionare il detonatore finchè non sarai lontano. Sulla console avrai i seguenti comandi da sinistra a destra: pompa ossigeno, livello ossigeno, grilletto, selezionatore armi, leva comando armi, bussola, interruttore luce, interruttore zavorra, interruttore magnete, freni, comandi di sinistra per ruotare la console a sinistra, timone, oscillatore, comando di destra, ruota energia serbatoio. E ora usa tutta la tua abilità per impadronirti del mezzo e liberare la popolazione dai mostri.

#### JOYSTICK PORTA 1

| | |
|---|---|
| **F7** | pausa |
| **F1** | reset |
| **F3** | inserisce joystick per uso delle armi |
| **SPAZIO** | inizio gioco |
| **Z** | sinistra |
| **X** | destra |
| **SHIFT** | giù |
| **=** | su |

## SUPER MARIO



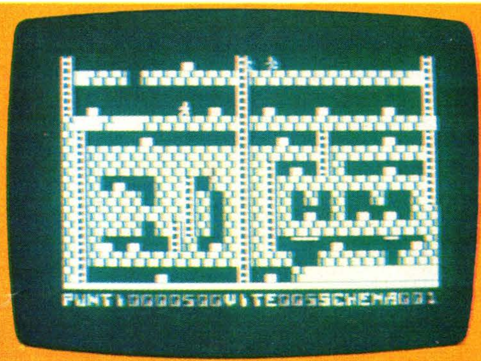
### SPECTRUM

La bella principessa chiede soccorso mentre viene issata sopra il labirinto di travi del grattacielo in costruzione dal terribile scimmione. Ma il suo innamorato, il piccolo Gianni, rischiando il tutto per tutto si getta all'inseguimento della bestia sulla fortezza di acciaio. Ma nella sua scalata dovrà evitare numerosi ostacoli, palle di fuoco, travi rimbalzanti, barricate di barili di dinamite lanciatigli contro dal suo gigantesco nemico. Il tuo compito sarà quello di aiutare Gianni a portare a termine la sua impresa di raggiungere Camiulla e portarla in salvo lontano dallo scimmione, che si batte continuamente il petto in segno di sfida. Ricorda di raccogliere gli attrezzi che troverai sul percorso, perché ti potranno essere utili, soprattutto il martello, e che a 10.000 punti avrai una vita in omaggio.

#### JOYSTICK KEMPSTON

| | |
|---|---|
| **Q** | alto |
| **I** | sinistra |
| **P** | destra |
| **Z** | basso |
| **SPACE** | salta |

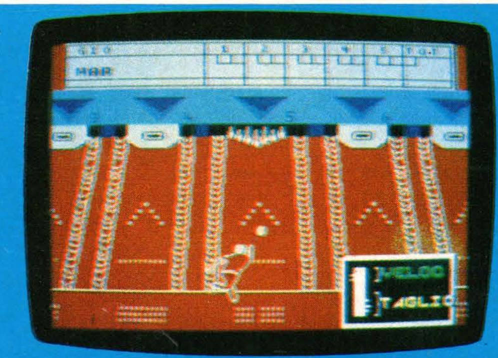
## TRANSFORMER



### CBM 64

Grande è stato lo sconforto di Roderick quando tornato dall'ennesima missione contro i mori di Zenus IV apprese che la bella Guendalina era caduta preda del perfido Logon che l'ha rinchiusa in un tetro castello in attesa che la principessa acconsenta alle nozze. Ma Roderick, che non si è dato per vinto, tenterà ad ogni costo di salvare la bella fanciulla anche a costo di cadere preda dei mortali guardiani che popolano le mille stanze. Ad aiutare il coraggioso giovane, tuttavia, interverrà il transformer, una misteriosa arma gedi rinvenuta su Zenus IV che ha la capacità di spostare temporaneamente la materia in dimensioni parallele e che potrà essere utilizzata per creare micidiali trabocchetti a discapito degli inseguitori. Raccogli tutti i contenitori che contengono le chiavi per raggiungere Guendalina e buona fortuna!

## PRO BOWLING SIMULATOR



### SPECTRUM

Siete all'interno di un bowling elettronico e dovete provare a battere voi stessi, il computer e i vostri avversari. Non per niente siete uno dei migliori professionisti che mai abbiano calcato le piste dei bowling. Potete scegliere il numero dei giocatori, i loro nomi, la loro abilità e il numero delle partite da giocare. Per tutte queste caratteristiche seguite attentamente le istruzioni a video. Per giocare poi usate il joystick stando ben attenti a non dare troppo poco o eccessivo effetto al vostro tiro (lo vedete nell'indicatore apposito). Un consiglio: è meglio non colpire esattamente al centro i 10 birilli!

# TASTI

**JOYSTICK PORTA 2**

**RUN/STOP** pausa on/off
**RESTORE** ricomincia

**JOYSTICK KEMPSTON**

**Q** alto
**A** basso
**O** sinistra
**P** destra
**CAPS** fuoco

# AROUND




## CBM 64

La tua missione sul pianeta Saturno è stata giudicata altamente umanitaria. Su quell'inospitale pianeta infatti gli ultimi superstiti di Centauroidi, una razza in via di estinzione, si stanno spegnendo lentamente per mancanza di elementi vitali. Per portare soccorso a questi poveri esseri dovrai affrontare una serie di missioni successive che ti porteranno, dopo esserti aperto un varco tra gli anelli esterni a colpi di bombe fotoniche, dapprima ad atterrare difficilmente sulla piattaforma esterna e poi a scendere al livello inferiore. Qui, dopo esserti costruito un ponte con uno degli alberi lasciati cadere dalla navetta aliena, dovrai raccogliere i cristalli di belinio che, dopo la raffinazione a bordo della tua stazione spaziale, serviranno per rigenerare i poveri Centauroidi. Riuscirai alla fine a ricondurli alla salvezza nella loro base sotterranea?

# TASTI

**JOYSTICK PORTA 2**

| | |
|---|---|
| **FUOCO** | aumenta potenza |
| **FUOCO + JOY** | motori |
| **BASSO** | bombe |

# CALCIO 3D



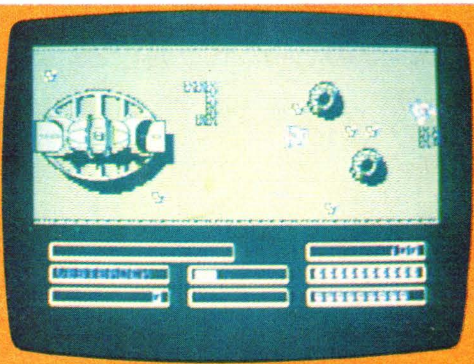

## SPECTRUM

Provatevi a difendere la porta della vostra squadra del cuore. Tante volte avete criticato i vari Tancredi, Zenga, Tacconi o Galli tanto per fare qualche nome. Ora vi accorgerete che parare non è per nulla una cosa semplice. Datevi allora da fare scegliendo subito il vostro livello d'abilità e la velocità dei tiri che dovrete respingere. Nella "pratica" dovrete parare serie di 5 tiri, nel "gioco" dovrete respingere 4 tiri per tempo (da computer o avversario). I livelli sono 16 (da A a P) e per passare di livello dovrete parare almeno 4 tiri su 5.

**JOYSTICK**

| | |
|---|---|
| **Q** | alto |
| **A** | basso |
| **O** | sinistra |
| **P** | destra |
| **U + ENTER** | presa alta |
| **Q + Q + ENTER** | volo alto a sinistra |
| **Q + P + ENTER** | volo alto a destra |
| **O + ENTER** | tuffo a sinistra |
| **P + ENTER** | tuffo a destra |
| **A + O + ENTER** | volo basso a sinistra |
| **A + P + ENTER** | volo basso a destra |

# CARGO



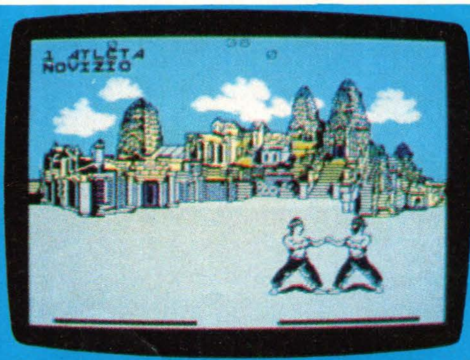
## CBM 64

Nel ventesimo secolo essere dei buoni piloti era visto solo in funzione di difesa o di attacco con aerei da combattimento. Da alcuni anni invece il ministero per le ricerche sulle colture intergalattiche ha istituito una sezione di piloti chiamata "fattori volanti", nella quale ciascun capitano, avendo a disposizione un'astronave madre e 8 vascelli di appoggio, deve recarsi in giro per l'Universo, seminare e raccogliere messi da riportare sulla Terra. Ma attenzione, nonostante il progresso non è stato ancora possibile trovare una soluzione alla gramigna, mentre si racconta che solo sull'ottavo pianeta sia stato sintetizzato un distruttore della gramigna chiamato "agente arancio". Recati quindi su questo pianeta alla ricerca di questo utile aiutante, trova un pianeta incolto, bruciane la vegetazione inutile e pianta i tuoi semi, sorvolando il terreno a fuoco premuto, quanto le tue messi saranno diventate verdi raccoglile sorvolando i campi con le navi appoggio effettuerai il raccolto. Ma attento al sovrappeso. Ritorna quindi al pianeta natale dove potrai ritirare il ricavato del tuo lavoro ed eventualmente scambiare le tue armi con altre meglio equipaggiate e armate. Ricorda che la potenza di fuoco a tua disposizione è illimitata; ma gli scudi non possono sopportare troppi colpi. Il raccolto potrà essere anche rubato alle astronavi nemiche che dovrai prima distruggere.

**JOYSTICK PORTA 2**

| | |
|---|---|
| **RUN/STOP** | su |
| **C =** | giù |
| **CURSORE SU/GIÙ** | sinistra |
| **SHIFT** | fuoco |

# SHOGUNS



## SPECTRUM

Quando l'onore di un samurai è in gioco non ci sono distanze che non possano essere coperte. Non ci sono avversari che siano invincibili in partenza. Non ci sono scenari che non vedano scorrere il sangue dei suoi nemici. Anche in questo gioco foreste, caverne, palestre e montagne fanno da sfondo alle peripezie del guerriero dagli occhi a mandorla e dai colpi mortali. Lo ostacolano assassini, soldati, guardie, ninjas, rinnegati e vere pantere assetate di sangue. Al samurai viene anche richiesta una certa conoscenza dei Trigram che vedrà sullo schermo.

# TASTI

**JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR**
**tasti ridefinibili**

# FURY



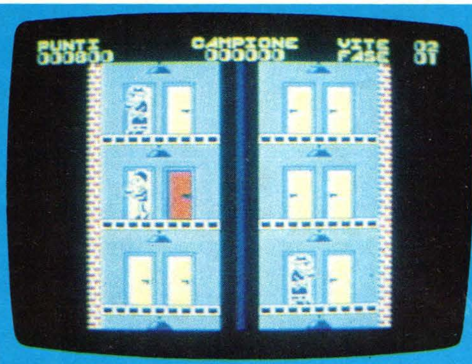

## CBM 64

Negli antichi reami e province della terra del Giappone viveva un gruppo di guerrieri, temuti da tutti che non temevano nessuno. Questi si chiamavano Ninja.
Raggiungere il rango di Ninja era l'ultima sfida della civiltà umana e finalmente anche a te si presenta l'opportunità, nei tempi moderni, di poter entrare a far parte di questi prodi. Le gare annuali si terranno tra breve e avrai perciò l'opportunità di impressionare gli anziani. Dovrai superare 4 prove per mostrare le tue reali capacità. Ogni test porta a un punteggio di qualificazione che dovrai superare per poter procedere al test successivo. Se non riuscirai a qualificarti dopo tre tentativi per ogni gara sarai eliminato. Ma se riuscirai a superare tutti e quattro i test, verrai promosso a un nuovo grado e potrai partecipare ai giochi seguenti per aumentare il tuo livello nella gerarchia Ninja. Difenditi perciò da frecce, rompi assi, usa con perizia la spada e abbatti tutti i tuoi nemici per avere la soddisfazione di udire dalle labbra del giudice internazionale la tua qualificazione.

**JOYSTICK PORTA 2**

| | |
|---|---|
| **FUOCO** | inizio gioco |

# AGENTE OTTO




## SPECTRUM

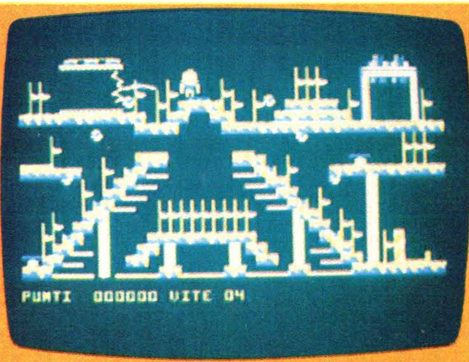
L'Agente Otto deve recuperare tutti i documenti segreti. Inizia con un difficilissimo atterraggio in piena notte con un elicottero e poi tra un ascensore e un montacarichi solo i colpi di karaté potranno salvarlo. Il palazzo del nemico è pattugliato ad ogni piano e Otto deve riuscire ad arrivare al pianterreno dopo aver preso i documenti.

# TASTI

**JOYSTICK KEMPSTON**

| | |
|---|---|
| **Q** | alto |
| **A** | basso |
| **O** | sinistra |
| **P** | destra |
| **SYMBOL SHIFT** | fuoco |

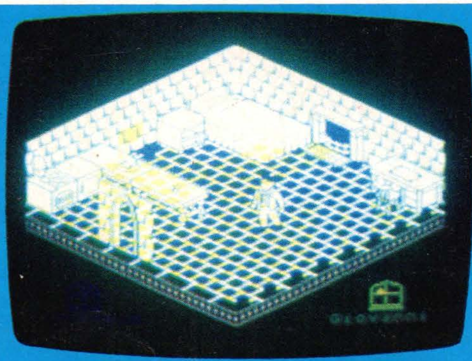
## VULCAN




### CBM 64

Dopo numerosi assalti falliti la Federazione Stellare è riuscita finalmente a gettare una base stabile sull'inospitale e gelido pianeta Vulcan, dando il via alla sua colonizzazione. Tuttavia, appena consolidata la base, un inatteso pericolo si profila all'orizzonte: una misteriosa creatura volante, perfida e crudele, sembra del tutto decisa a fare colazione con i poveri terrestri. Ogni tentativo di chiedere soccorso via radio, tuttavia, sembra impossibile a causa di una terribile tempesta magnetica che ha sconvolto le linee di collegamento con il generatore principale. Per ristabilire il contatto e salvare quindi la comunità l'eroico marconista dovrà avventurarsi allo scoperto e, sfidando il mortale pericolo, riattivare le linee elettriche contrassegnate da una bandierina.

## BLOODLUST 2



### SPECTRUM

Sei un impiegato di un'agenzia immobiliare e ti capita il caso più difficile della tua carriera. Vendere un castello al Signore delle Tenebre. Il conte Dracula ha deciso di metter su casa e quando scopri che è un vampiro è ormai troppo tardi. A questo punto sei all'esterno del castello e devi cercare di cavartela.
Scegli tra tre personaggi quale vuoi interpretare e ricordati che l'aglio tiene lontano il vampiro che potrà essere ucciso soltanto conficcandogli un paletto nel cuore.

# TASTI

**JOYSTICK PORTA 1**

| | |
|---|---|
| **F1** | pausa on/off |
| **F7** | inizio gioco |

**JOYSTICK SINCLAIR - KEMPSTON - AGF**

**tasti ridefinibili**

| | |
|---|---|
| **Z** | sinistra |
| **X** | destra |
| **N** | alto |
| **M** | basso |
| **ENTER** | fuoco |

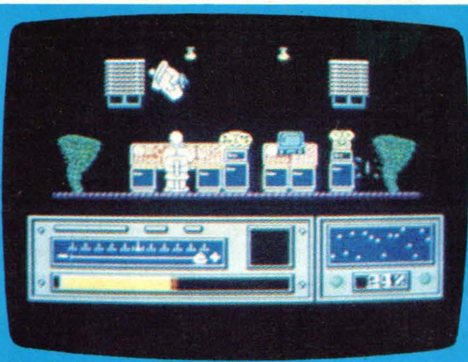
## GOAL KEEPER




### CBM 64

L'elemento fondamentale in una buona squadra di calcio è il portiere, che pur essendo spesso poco considerato costituisce invece il baluardo ultimo a difesa del risultato. A questi buoni atleti è dedicato questo gioco nel quale vi renderete conto quanto fondamentale sia questo ruolo. Nei panni di un agile numero uno dovrete difendere il risultato della vostra squadra figurando tra i pali in una avvincente finale di coppa mondiale dimostrando tutta l'agilità e la prontezza di riflessi essenziali per questo ruolo. Per impratichirvi della posizione potrete riscaldarvi scegliendo l'opzione di prova, mentre quando giudicherete di essere sufficientemente abili potrete passare di categoria riuscendo a parare consecutivamente 10 insidiosi tiri sferrati al culmine di insidiose azioni avversarie.

## DOPPIA VITA



### SPECTRUM

Armatevi subito di grande pazienza perché per andare avanti in questo gioco ne occorre veramente tanta! Siete in un mondo doppio fatto di situazioni e oggetti che trovate specularmente in un altro mondo in cui potete entrare e uscire. Questa seconda realtà è governata da un demone cattivo che solo alla fine del gioco dovrete battere. Intanto cercate di mettere ordine in questo doppio mondo "stabilizzando" gli oggetti che trasporterete da una parte all'altra per evitare che si riproducano doppi nell'ipermondo. Più un oggetto è stabilizzato più è bianco. Se lo lasciate cadere ridiventerà subito instabile. Sullo schermo vedete la forza (barra giallorossa), l'indicatore di universo (positivo il nostro), il fissaggio degli elettroni (in alto a destra), l'oggetto che trasportate e gli indicatori (2) sull'uso degli elettroni.

# TASTI

**GOAL KEEPER – JOYSTICK PORTA 2**

**F1** inizio gioco
**Q/A** scelta opzioni

**DOPPIA VITA – JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - AGF - PROTEK**

**tasti ridefinibili**

## A LORD




### CBM 64

Egli sapeva quando iniziò l'apprendistato di stregoneria che un giorno per diventare lord avrebbe dovuto affrontare la terribile prova degli elementi. A rendere più temibile la venuta di questo giorno contribuiva anche il fatto che nessuno sapeva esattamente quale prova, quale scopo e quale destino avrebbe seguito nei quattro regni degli elementi, nei quali albergano le anime dannate di coloro che prima di lui fallirono la grade prova. Oggi nel giorno della grande conversione egli è stato proiettato al crocevia dei quattro mondi tra loro connessi dai magici obelischi e dovrà raggiungere con il solo aiuto della sua esperienza di mago l'obiettivo finale nel quale scoprirà finalmente quale sia il grande segreto della natura.

## BUMPING




### SPECTRUM

Avete i nervi saldi? Se la risposta sarà positiva allora forse potrete guidare la vostra palla attraverso il corridoio del destino. Quando urterete una colonna elettrica la palla prenderà velocità e dovrete scagliarla contro tutti i cilindri per vincere. È una corsa contro il tempo per far rimbalzare la palla evitando le punte metalliche, i campi di plasma e i fuochi. Otto livelli di gioco.

# TASTI

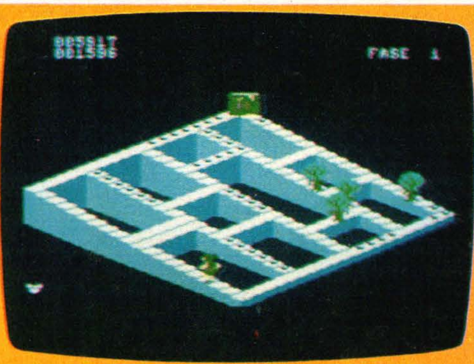
**JOYSTICK PORTA 2**

| | |
|---|---|
| **F1** | inizio gioco |
| **F3** | fine gioco |
| **F5** | musica sì/no |
| **F7** | pausa |

**JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - AGF**

| | |
|---|---|
| **X-M** | rimbalzo alto |
| **Q-O** | sinistra |
| **W-P** | destra |
| **P-Q** | verso il centro |
| **L-S** | verso l'esterno |
| **ENTER** | pausa-riparte |
| **BREAK** | esce dal gioco |

## TOBY



### CBM 64

Il piccolo Toby è giullare alla corte del Buon Re Artù, ma purtroppo, come al solito, ne ha combinata un'altra delle sue. Ha infatti trovato nella stanza della Regina la sua magnifica collana di perle e si è messo a giocare. Ma, all'improvviso, ahimè, il filo che teneva riunite le preziose sfere si è rotto e queste sono rotolate spargendosi per tutte le stanze del castello. Ora il povero Toby se non vorrà subire le ire del Re dovrà darsi veramente da fare per recuperare le perle e riparare quindi al suo disastro. Ma purtroppo dei vili furfanti, venuti a conoscenza dell'accaduto si sono messi a loro volta alla ricerca dei preziosi. Aiuta Toby a portare a termine al meglio la sua impresa e ricorda che mentre alcuni personaggi che incontrerai sul tuo cammino ti saranno ostili, altri ti permetteranno di ottenere un bonus.

## INTRUDER




### SPECTRUM

Un oggetto non identificato si è infiltrato nel vostro spazio aereo. Dovete scovarlo e fermare i suoi reattori in una corsa contro il tempo. Il gioco funziona a icone: sulla destra c'è l'icona per abbandonare il gioco, il cestino dei rifiuti significa che potete smettere di fare ciò che state facendo. Avete 4 tipi di robot da equipaggiare. Per muoverli seguite lo schermo di controllo, potete farli agire automaticamente, programmando il loro tragitto e cambiare i robot in azione. Avete una mappa per vedere dove si trovano i robot.

# TASTI

**TOBY**

**JOYSTICK PORTA 1**

**FUOCO** inizio gioco

**INTRUDER**

**JOYSTICK KEMPSTON**

**complete istruzioni a video**

## SPACE 2999



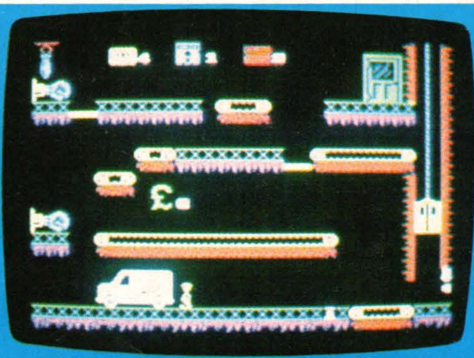
### CBM 64

Molti anni fa un cargo spaziale di ritorno da una consegna di materiali si imbattè in uno strano pianeta, Loison II sulla cui superficie l'equipaggio trovò un'astronave aliena completamente abbandonata. Durante una ricognizione all'interno del veicolo un membro dell'equipaggio venne assalito da un essere mostruoso uscito da un uovo che prese il suo corpo come un'incubatrice per espandersi e progredire. Una sola superstite del cargo riuscì a scappare e a ritornare sulla terra. Ora è tornata a capo di un team di vendicatori su Loison II per vendicare i suoi compagni, trovare la madre generatrice di questi mostri. Guida i singoli membri della spedizione per le stanze dell'astronave, sparando sulle porte per aprirle o, nel caso siano ricoperte dai rifiuti degli alieni, sul quadro di comando per portare il gruppo nel rifugio della genitrice. Distruggi tutti gli alieni che incontrerai sul tuo cammino e ricorda che i colpi a disposizione per ciascun personaggio sono limitati, usali quindi con parsimonia.

**JOYSTICK PORTA 1**

| | |
|---|---|
| **P** | situazione |
| **SPAZIO** | avanza |
| **R/G/H/I/V/B** | richiama i personaggi |

## LIGHTHING SERVICE



### SPECTRUM

Una fabbrica di computer ha il problema della distribuzione dei propri beni. Siete chiamati a risolverli ben sapendo che dovrete anche far attenzione a non farvi rubare o distruggere questi oggetti. Il vostro compito inizia così con la raccolta nel caveau centrale della fabbrica dei beni e nella distribuzione presso i clienti. Ci sono cassette, dischi e computer ognuno ovviamente a un prezzo diverso. Dovrete ottimizzare il ciclo di consegne essendo superiori per servizio e prezzi ai vostri concorrenti.

## TASTI

**JOYSTICK KEMPSTON**

| | |
|---|---|
| **Q** | alto |
| **A** | basso |
| **O** | sinistra |
| **P** | destra |
| **ENTER** | fuoco |

# ECCEZIONALE!!!

**Da questo numero 20 stupendi giochi**

# SPECIAL PLAYGAMES

**PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K**
**N. 27 - in edicola il 2 marzo**

# PLAYGAMES INTERNATIONAL TOP

**PER IL CBM 64**
**N. 19 - in edicola il 12 marzo**

# FILM O VIDEOGAMES?

All'ingresso del cinema i cartelloni presentano un film di fantascienza. Quale? La scelta sta agli spettatori, che, a dire il vero, non hanno pagato un biglietto per lo spettacolo, ma allo stesso tempo vestono i panni del regista, del personaggio principale e del pubblico. Tutto questo è, per sommi capi, l'inizio di "Movie Monster", l'ultimo videogame della Epyx dedicato al mondo del cinema, una avventura nella quale sei celebri mostri del grande schermo (come l'immancabile Godzilla), vengono chiamati ad esibire nelle maggiori città del mondo il loro abituale repertorio, che comprende la distruzione di palazzi, la ricerca dei loro "piccoli" cuccioli, lo sterminio dei noiosi esseri umani che tentano, come da copione, di fermarli.
"Movie Monster" è solo il più recente esempio di una categoria di videogiochi per computer casalinghi che con il cinema ha sempe avuto un rapporto particolarmente stretto. Quello dei giochi elettronici è un mondo di storie da raccontare e — come la racconta il 15 gennaio con questa lunga camminata nel mondo di celluloide e silicio (i chip) il quotidiano La Repubblica — nelle quali chi gioca copre il ruolo del protagonista principale: c'è sempre bisogno di nuove trame, di nuove avventure, di nuovi stimoli per il pubblico dei giovanissimi videodipendenti. Invece che scrivere soggetti nuovi, e magari difficili da affermare, le case di produzione inglesi e americane hanno pensato di gettarsi a capofitto nel mercato cinematografico e acquistare i diritti dei maggiori successi di cassetta, adattabili a videogioco.
Questa linea di tendenza, aperta senza grandi esiti dal gioco "E.T.", agli inizi degli anni Ottanta, si è definitivamente affermata con "Ghostbusters", un videogame che, pur senza avere qualità particolari, è riuscito a imporsi, sull'onda del successo e dell'accattivante colonna sonora (altrettanto ben realizzata nella versione da gioco) e ha venduto ben seicentomila copie in tutto il mondo. Il 1986 è stato l'anno del boom dei film da giocare, con il trionfale ingresso nel mercato addirittura della "Lucasfilm" (che ha aperto una sezione dedicata unicamente ai videogiochi) e la pubblicazione di innumerevoli titoli, che hanno permesso a molti appassionati di vivere in prima persona le avventure del grande schermo.
Per l'87, le uscite di film e giochi sono addirittura in parallelo: contemporaneamente all'edizione di "Corto Circuito", l'ultimo film di John Badham, la Ocean, la casa di videogame che più attivamente si è distinta per le sue preferenze cinematografiche, ne ha distribuito la versione computerizzata. E certamente i più fedeli seguaci delle avventure di James Bond non si faranno sfuggire la doppia uscita di "The Living Daylight", sugli schermi dei cinema e sulle tastiere dei loro home computer.
Quello che vi presentiamo in questa pagina è un breve viaggio attraverso i più significativi titoli messi in commercio recentemente, esempi di un "cinema elettronico" che sta muovendo i suoi primi passi ma che, come è già accaduto nel campo della letteratura (con le riduzioni videocomputerizzate di libri di Forsythe, Stoker, Crichton, Bradbury, realizzate in alcuni casi con la collaborazione degli autori stessi), è aperto ai più fantasiosi ed inattesi sviluppi.

# HIGHLANDER

Il film ha riscosso i favori del pubblico femminile soprattutto per la presenza di Christopher Lambert. Nel videogioco, Lambert non c'è, e questo diminuisce forse di molto il suo potenziale commerciale. Allo stesso tempo, gli effetti speciali, che arricchiscono le immagini dirette da Russel Mulcahy, sono del tutto evitati nel videogame. Della trama che comprende immortali poliziotti, antiquari, Highlanders, partigiani, resta solo il duello finale tra il Buono e il Cattivo. Chi gioca, naturalmente veste i panni del buon McLeod, ma, ed è qui l'unica novità soddisfacente di un videogioco per molti versi modesto, non è detto che al Cattivo Kurgan debba per forza venir tagliata la testa e nemmeno che il Buono debba vincere la partita. L'unica cosa che richiama il film è che il giocatore, potendo ricominciare continuamente la partita, è davvero immortale.



# TOP GUN

Chi non se l'è sentita di entrare a far parte della schiera dei giovanissimi fanatici dei giubbotti di pelle vestiti da Tom Cruise, mentre è a bordo del suo "F14 Tomcat", potrà sempre, nella privacy delle pareti domestiche, coltivare sogni di gloria aerea con la versione per computer di "Top Gun", campione di incassi anche tra i videogiochi. Così come nel film, l'obiettivo è quello di diventare un top gunner, dopo un lungo training in cui si dovranno affinare le proprie qualità ed i propri riflessi. Giunti allo scopo, il gioco diventa d'azione e si sposta nei cieli, durante la battaglia con l'immancabile nemico. L'ottima grafica, una colonna sonora che, nonostante non possa competere con i dischi, sfrutta realistici effetti e la non indifferente possibilità di confrontarsi direttamente con un amico (oltre che contro il computer), hanno fatto di "Top Gun" un successo elettronico.
Come dicono gli inglesi, "fast and furious".



# ALIENS

Le ragazze non giocano con i computer? Forse perché non hanno ancora incontrato Ellen Ripley, l'ufficiale che su Acheron combatte senza paura i terribili Alieni. Vestire i panni della guerriera stellare o di qualcuno del suo equipaggio è un gioco soprattutto in "Aliens", l'ultima produzione della Electric Dreams: un videogame con 255 differenti "stanze" da esplorare, un computer che tiene costantemente aggiornati sulle proprie condizioni fisiche e sulla situazione con gli Alieni. Come nel film, Ripley ed i suoi compagni devono distruggere gli avversari e portarsi in salvo, studiando una tattica efficace per riuscire nel proprio compito. La grafica è spettacolare, l'Alieno può apparire in ogni momento alle spalle del giocatore e la tensione del film trova una adeguata traduzione elettronica.

# COBRA

Il mercato dei videogiochi ha già proposto sia "Rambo" che "Rocky"; non poteva mancare all'appello anche Marion Cobretti, alias "la cura", che con la sua infallibile mitraglietta fa scempio di banditi. Dove finisce la legge... comincia il gioco: seguendo fedelmente la trama del film con Sylvester Stallone, anche in questo caso si deve salvare Ingrid Dnutsen, in scenari notturni, all'interno di edifici popolari solo da cattivoni ed assassini, con il frenetico ritmo dei giochi "spara e fuggi". Vestire i panni di Sly, almeno una volta, è un desiderio che si può soddisfare, l'importante è non prendersi sul serio e giocare a questo "Cobra" computerizzato senza aspettarsi soluzioni particolarmente originali.



# LABYRINTH

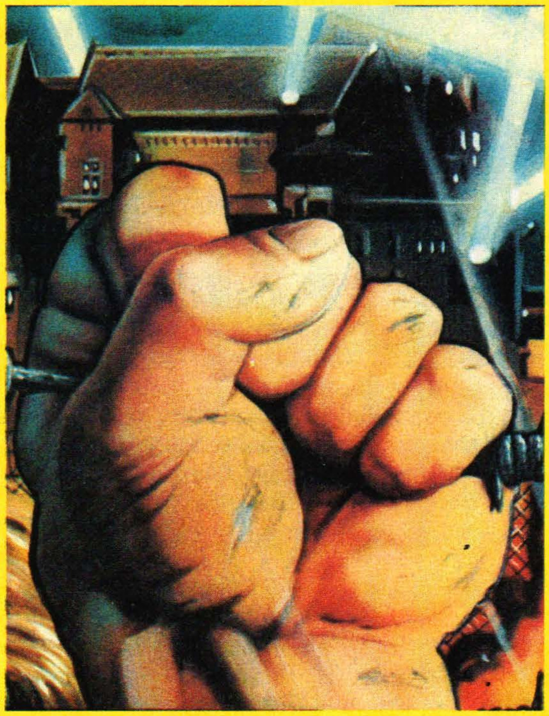
Prodotto dalla Lucasfilm Game, per la Activision, il gioco riprende integralmente l'universo creato da Jim "Muppet" Henson per il suo film. Ancora un gioco con una protagonista femminile, a conferma di una tendenza generale del mercato, un gioco comunque d'azione in cui si possono incontrare tutti gli straordinari personaggi della pellicola che, già di per sé, è costruita esattamente come un labirinto da videogame. La grafica, come quella di tutti i prodotti della Lucasfilm Game, è molto curata, e l'animazione del personaggio interpretato da Jennifer Connelly ha la sua stessa espressione di attonita sorpresa.

# HOWARD THE DUCK

Il gioco ispirato al personaggio di Howard, il papero con il sigaro, non segue la trama di "Howard e il destino del mondo", in circolazione sui nostri schermi. Piuttosto ne propone un ideale seguito, una nuova avventura, che vede il papero paracadutato da Cleveland in una remota isola vulcanica dove, armato soltanto della sua capacità nel "quack fu", un microvelivolo ed un laser, deve recuperare (novello Rambo) un gruppo di teenager americani. Tranne che per il "quack fu", i cui movimenti sono divertenti e curiosi, il gioco non è proprio un must nel catalogo dei film da giocare.

# LA GRANDE FUGA

Nel 1962 esce su tutti gli schermi e con grande successo un classico del cinema d'avventura: "La grande fuga", diretto da John Sturges ed interpretato, tra gli altri, da Steve McQueen, Charles Bronson, James Garner, Richard Attenborough. Dopo ben ventiquattro anni, i programmatori della Denton Design hanno dato vita alla versione per computer dell'omonimo film chiamandola "The Great Escape". Come sullo schermo, scopo del gioco è quello di fuggire indenni da un campo di concentramento nazista dove si è imprigionati. Naturalmente, le cose non sono semplici, bisogna studiare con attenzione i movimenti delle sentinelle, gli orari di lavoro, i contrappelli, i turni di mensa, ed al tempo stesso trovare una sicura via di fuga, scavando la solita galleria. Il gioco è perfetto nella grafica, accuratissimo nei particolari (ci sono persino i cani e la corrente elettrica sui reticolati) e l'atmosfera del film è catturata alla perfezione. Manca, ad arricchire il tutto, l'inseguimento sulla motocicletta di Steve McQueen, ma da un videogioco non si poteva avere di più.



# GROSSO GUAIO A CHINATOWN

Curiosamente, nel mercato dei videogames non è mai approdato "1999: fuda da New York", un film che ha una trama facilmente adattabile a gioco e che ha ispirato innumerevoli programmatori nel realizzare avventure analoghe a quella girata da Carpenter. Per recuperare questa clamorosa assenza, la Electric Dreams si è impegnata nel non facile compito di ridurre per il computer "Grosso guaio a Chinatown". Nessuno resisterebbe ai begli occhi di Mayo Yin, rapita dal perfido Lo Pan, per cui non resta che armarsi di joystick, decidere quale personaggio del film interpretare tra Jack Burton (l'indomabile Kurt Russell), Egg Shen e Wang Chi e tuffarsi nelle strade o nei sotterranei della mitica Chinatown. Il gioco cattura benissimo l'atmosfera orientale e misteriosa del film e impone una certa rapidità, per impedire che i begli occhi verdi di Mayo non brillino più di luce elettronica.



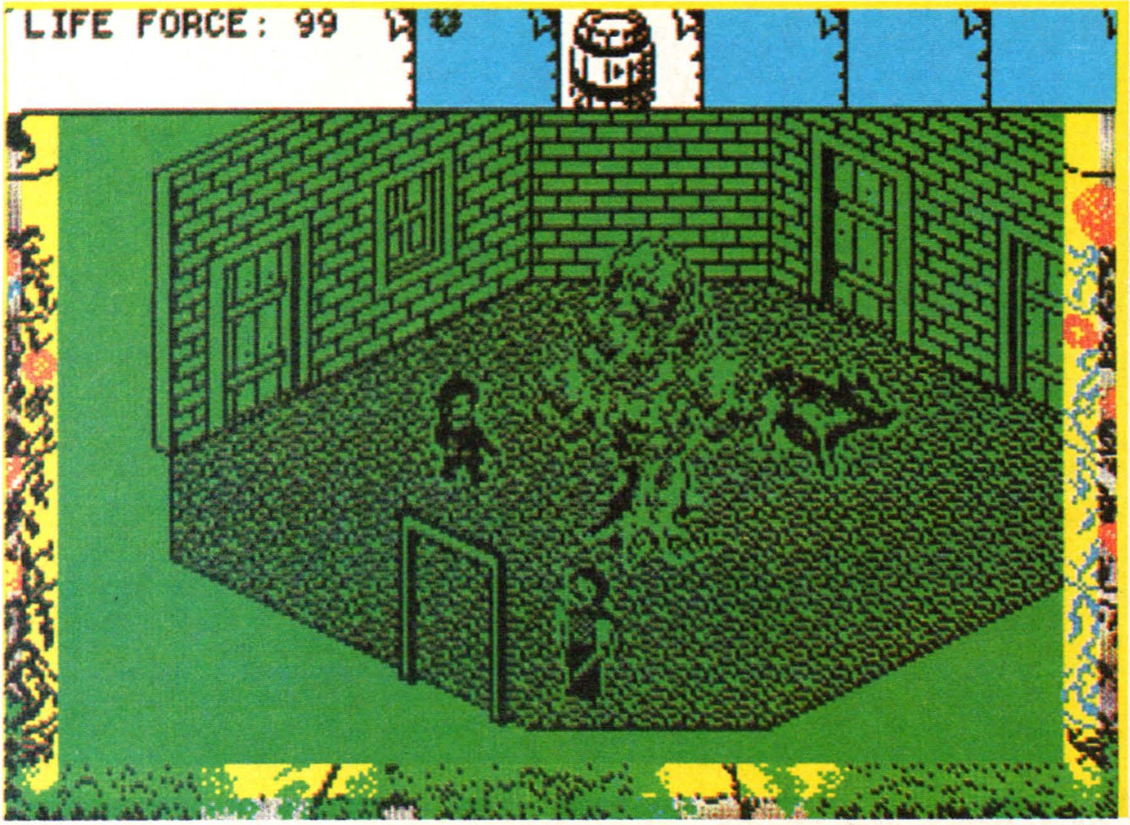
# CORTO CIRCUITO

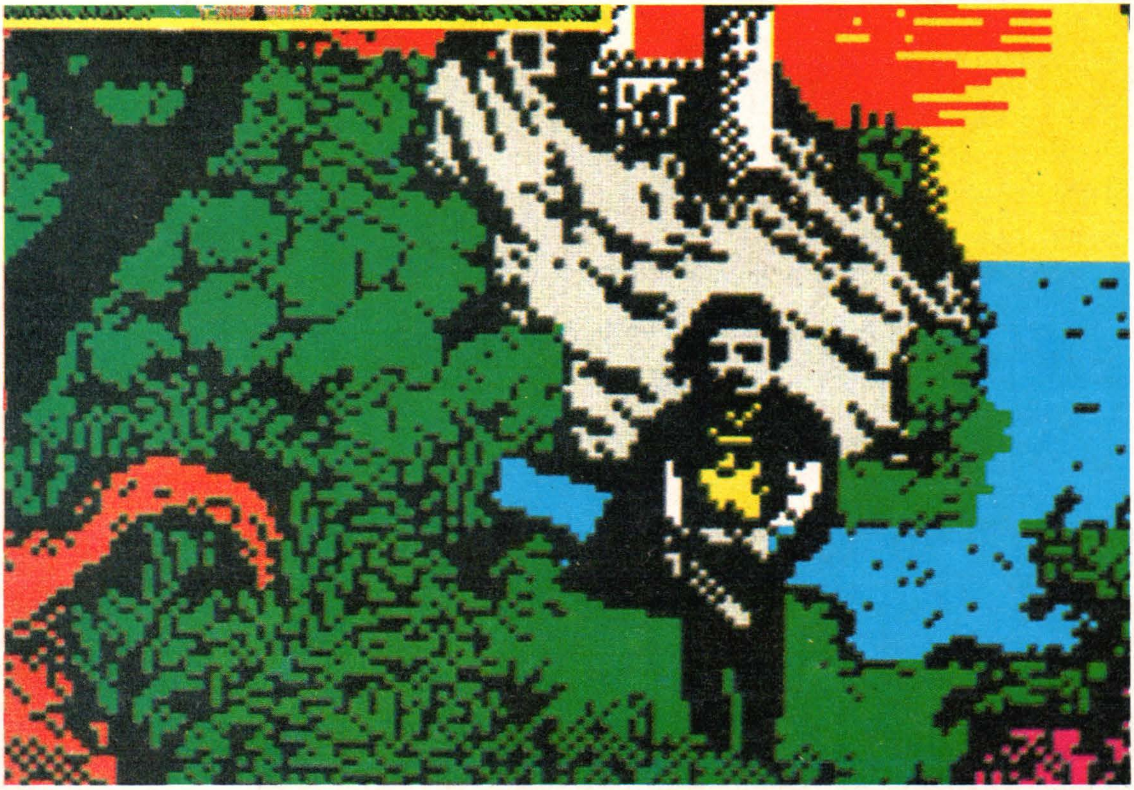
Avere come amico un computer? Chi può capirlo meglio di un appassionato di videogiochi? Il Numero Cinque, il robot dotato di passioni e sentimenti, oltre che d'intelligenza artificiale, è il protagonista del film di John Badham "Corto Circuito" e dell'omonimo videogioco, che unisce l'azione e la strategia per ottenere dei risultati altamente divertenti.
Chi gioca interpreta Numero Cinque, che come il "Terminator" Schwarzenegger, ha una vista capace di codificare in numeri e grafici il mondo che lo circonda.
Scopo del gioco è quello di uscire dalla fabbrica dove si è stati costruiti, e raccogliere i materiali necessari alla costruzione di un proprio sosia per ingannare gli inseguitori e coronare il proprio sogno d'amore. La grafica del gioco è superba, i comandi sono semplici da imparare e, qualità rara in un videogame, giocando si ride davvero come al cinema.

# FAIRLIGHT II

Ed eccovi qui, nella terra di Fairlight, davanti al castello e piuttosto soddisfatti di voi stessi. Avete risolto tutti gli enigmi di **Fairlight I** e avete posto fine alla vostra impresa cedendo il Libro della Luce al Signore Oscuro. E dunque, cos'è questa faccenda? Come? Un'altra impresa?
Esatto: dovrete ancora una volta affrontre il Signore Oscuro nella terra di Fairlight e anche oltre, tra foreste, castelli, laghi e altipiani, attraverso centinaia di problemi e rompicapi, tra sale apparentemente senza uscita, quantità infinite di sprite di uomini e d'animali e creature gelatinose.
**Fairlight II** è un grosso gioco — 128K che si caricano a sezioni su un normale Spectrum oppure in una volta sola (e con accompagnamento musicale) su una macchina da 128K. La casa editrice, The Edge, non scherza: questa non è un'avventura per novellini, ma vi costringerà a star svegli per tutta la notte!
Per farvene un'idea, immaginatevi **Fairlight I** raddoppiato di dimensioni, con una varietà molto più ampia di grafica, sia in termini di sprite che di ambientazioni. Ci sono creature reali, come i lupi (un'animazione estremamente realistica) e una ragazza che fin dall'inizio entra in scena per motivi imprecisati, ma negli angoli bui si annidano mostri di ogni genere — tra i quali il più bizzarro è certamente una specie di budino carnivoro!
La prima parte di **Fairlight II** si svolge per lo più all'aperto. Lo scenario è una fitta foresta di alberi contorti, nelle cui radure ci sono macigni e edifici diroccati. C'è molto da esplorare, ma soprattutto sono tanti i problemi che richiedono una soluzione: porte murate e chiuse, passaggi che non conducono in nessun posto e... la ragazza. Di lei, la casa editrice dice solo, enigmaticamente, che è molto importante e basta.
Di **Fairlight I** restano comunque parecchie cose: stessi tasti di controllo, stesse funzioni — movimento diagonale, raccogliere, combattere — e alcune stanze abbastanza simili. I concetti di peso e di forza d'inerzia degli oggetti sono ancora presenti, e sono elementi preziosi quando si devono risolvere alcuni dei problemi tipo Ultimate disseminati per il gioco.
Le novità sono comunque molte. Il sistema delle "tasche" è stato rinnovato (si possono avere in un dato momento solo cinque oggetti tra le centinaia a disposizione. Il mondo ha dei bordi ben definiti, e gli incauti rischiano di precipitare di sotto. La varietà degli schermi è stata notevolmente aumentata. Nel gioco precedente era stata introdotta la novità degli "schermi parzialmente riempiti", che qui viene ulteriormente sviluppata: c'è per esempio una sala appena più grande di Isvar, l'eroe, che occupa solo una piccola parte dello schermo e che dà un'efficace sensazione di claustrofobia.
La grafica è davvero tridimensionale, nel senso che permette di passare "dietro" gli alberi e altri oggetti in modo eccezionalmente realistico. Pur non essendoci neanche in questo secondo gioco lo scrolling tra uno schermo e l'altro, il tempo del "blackout" necessario ai cambiamenti di schermo è ridotto quasi a zero.
Per andare da una parte all'altra del gioco occorre risolvere certi problemi. Esiste un solo modo possibile per passare alla seconda parte, ma se anche riuscite ad arrivarci ciò non significa che abbiate risolto tutta la prima parte. Può darsi anche che giungiate fino a metà della seconda parte prima di accorgervi che c'è un oggetto che vi occorre oppure che non avete compiuto una data azione. Su queste cose, The Edge è inflessibile!
Critiche? Pochissime. A qualcuno non è mai piaciuto molto il modo in cui è raffigurato l'eroe Isvar, che ha un'aria un po' troppo furbetta e levantina, ma questo non è certo un grosso inconveniente.
Se già **Fairlight I** era difficile, The Edge ha fatto in modo che **Fairlight II** fosse ancora più difficile — e in questo modo ha forse scoraggiato parecchi potenziali acquirenti. D'altro canto, i fanatici dell'avventura andranno in visibilio e noi stessi non vediamo l'ora di cominciare a barare!

**Cristina Barigazzi**


LIFE FORCE: 99



# TRAIBLAZER

Nell'industria del software, c'è una parola di cui si abusa in continuazione. Questa parola è... appassionante! Le case di software la usano per reclamizzare tutti i propri giochi, e i recensori la usano per descrivere qualsiasi gioco non sia proprio da buttar via. E quindi, capita che ogni tanto ci dimentichiamo del vero significato di questa parola.... ma ora ci pensa la Gremlin a ricordarcelo con **Trailblazer**.

Eccoci dunque tornati al vero senso della parola 'appassionante': si tratta di un gioco dal quale è davvero difficile staccarsi!

La meccanica di gioco è decisamente originale, anche se è palese l'ispirazione di **Bounder** e forse anche di **BallBlazer**, della Activision.

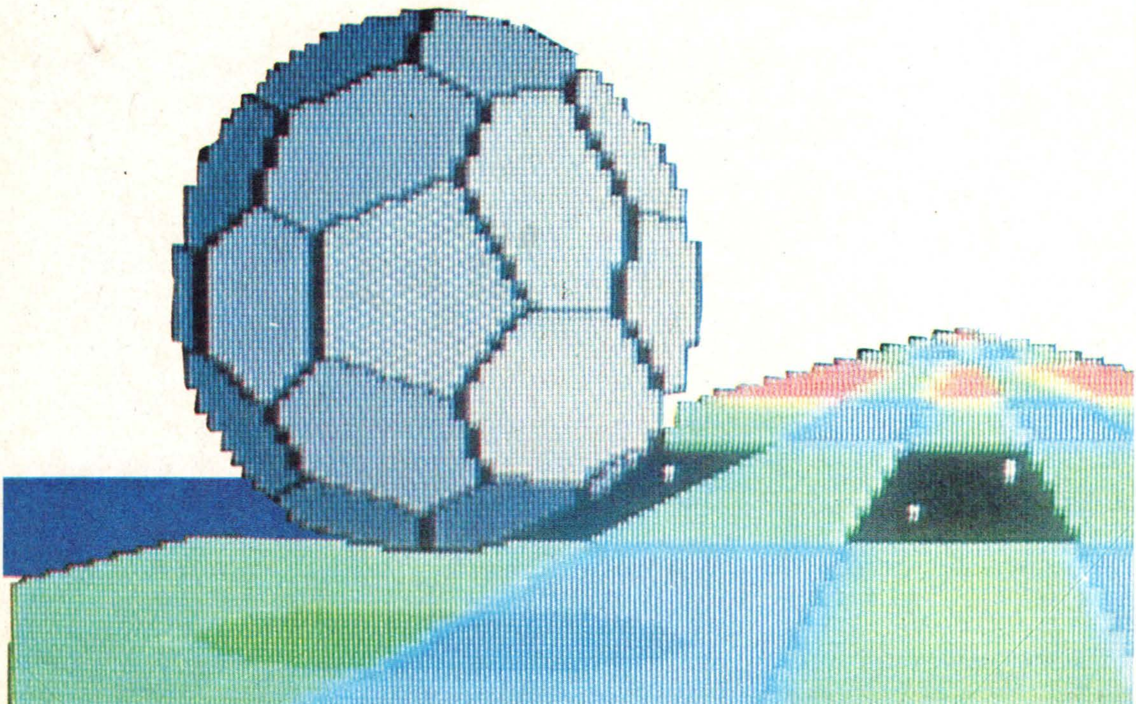
Si tratta di guidare un pallone lungo una pista che si snoda nelle profondità dello spazio: bizzarra impresa, ma divertente! La pista è composta di riquadri di colori diversi. Alcuni di essi possono essere superati con un balzo, ma ciò non sempre è necessario. Ad ogni modo, ecco una guida alle proprietà dei riquadri.

**Riquadri azzurri**: sono decisamente i più utili, poiché permettono un secco rimbalzo che vi aiuta ad evitare i buchi neri che abbondano nella zona. I riquadri azzurri appaiono con regolarità.

**Riquadri neri**: da evitare a tutti i costi: ce ne sono a milioni, e aspettano solo di ingoiarvi per farvi perdere tempo.

**Riquadri rossi**: cercate di evitarli, perché servono solo a rallentarvi.

**Riquadri turchese**: se ci finite sopra, siete nei guai: hanno una forza magnetica che può scaraventarvi giù dal bordo della pista. Per



fortuna non appaiono troppo spesso!
**Riquadri verdi**: comodi, poiché vi danno più velocità. Riquadri grigi e marrone — normalissimi riquadri senza alcuna proprietà (grazie al cielo!).
**Blocchi viola**: decisamente irritanti. Se ci finite addosso, verrete fiondati violentemente all'indietro!
**Riquadri bianchi**: un'invenzione davvero brillante: se li toccate, preparatevi all'iperspazio! L'iperspazio è la velocità della luce, che dura per alcuni secondi (o fino a che non vi scontrate con qualcosa). Con un iperspazio fortunato, potete giungere in fondo alla pista in cinque secondi. Molto divertente, ma anche molto raro.
**Trailblazer** si può giocare in diversi modi: da soli, nel modo allenamento; in due, senza limite di tempo; contro un robot, che può avere tre diversi livelli di aggressività.
**Trailblazer** ha uno scrolling estremamente veloce in direzione del giocatore il che denuncia un'ottima programmazione. È proprio la sua velocità tridimensionale a rendere **Trailblazer** diverso da **Bounder** — e inoltre ha ben ventun livelli, quindi molti di più di **Bounder**.

Vi sono concessi sette balzi per livello, e i balzi non utilizzati si possono utilizzare al livello successivo, basta che non superino il massimo di nove.
In **Trailblazer** il tempo è prezioso, quindi è meglio risparmiarne il più possibile ai livelli facili, in modo di poterlo usare poi ai livelli difficili. Dopo ogni tre livelli, c'è l'occasione di aggiudicarsi un bonus in un modo che ricorda il vecchio **Simon**: prima osservate il pallone che rimbalza su tre diversi riquadri, e poi dovete copiarne gli esatti movimenti.
Se non sbagliate, guadagnerete mille punti. Il pallone rimbalzerà poi su quattro riquadri che dovrete riprodurre e così via... Proprio come **Bounder**!
Insomma, è molto difficile parlare di **Trailblazer** senza ricorrere all'abusatissimo "avvincente": si può solo dire che non riuscirete a smettere finché non avrete raggiunto l'ultimo livello.
**Trailblazer** è inoltre un'ulteriore conferma che la Gremlin si sta affermando tra le migliori software house britanniche dato che di questi tempi non fa che pubblicare ottimi giochi... come questo!

**g. fre.**



# VENDO COMPRO CERCO TROVO

**In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano**

● Vendo e scambio giochi stupendi come Iridisalpha, Hacker II, Parallax, Gost'n'Goblins, Dragon's, Lair, News, Superman, Beyond the Forbiden Forest, Timetraxed Altrildo.
Scrivere o telefonare.
Massimo Petracca - Via Livorno, 148 - Potenza - Tel. 0971/43035.

● Vendo stupendi giochi per CBM 64 come Paperino, Hacker II, Parallax, Gost'n'Goblins, Iridis Alpha, Nexsus. Scrivere o telefonare ore pasti.
Massimo Petracca - Via Livorno, 148 - Potenza - 0971/43035.

● Vendo giochi per CBM 64 come: 1942 Parallax, Fist II, Revs, Ghosts'n'Goblins, Infiltrator, Dragon's Lair. Su disco e cassetta.
Valente Francesco - Via Roma, 167 - Alba Adriatica (TE) - Tel. 0861/77035.

● Vendo Hard/Soft/Club. Tutte le novità per C = 64/128/ Amiga. Hardware - Speeddos, Prologic, Oma, Isepic, Isetape Smagic, Freezeframe, Sprotector, Digitzer, ecc. ecc. Software - Dragon's Lair, Mickie, Paperboy, 1942 e tutti i programmi che giungono in Italia.
Abbonamenti, sconti, anteprime, novità.
Maurosoft - C/o Forum Palace - 03043 Cassino - Tel. 0776/24231.

● Il club "Marzetti & Viozzi" vende più di 2000 programmi e giochi per il vostro Commodore 64. Alcuni di questi sono: Ghost'n'Goblins, Dragon's Lair, Frank Bruno's Boxing, Erotic Games, Mundialito, International Karate, Spindizzy, Beach Head II, Summer Games II, Tennis (della sala giochi) Olimpiadi 1-2-3 (tutti e tre come quelli della sala giochi), Green Beret, Coppa del Mondo, Bomb Jack, Thrust a 500 L. Ognuno (Dragons Lair, L. 1000, Frank Bruno's Boxing L. 700).
Telefonare ore pasti. Grazie.
Andrea Viozzi - Via Romagna, 38 - San Benedetto Tronto (AP) - Tel. 0735/82547.

● Vendo e scambio giochi per sia CBM 64 che ZX 48. Tra i più belli in circolazione: Box, Beach Head, Raid Over Moscow, Gosth Baster, ecc. (telefonare per ricevere la lista). Sempre in aumento.
Cerco ultime novità sia per ZX che CBM.
Lanfranco Maggiore - Via E. Cernuschi, 19 - Varese (VA) - Tel. 0332/241001.

● Cerco la cassetta che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48 K espanso.
Fabio Di Giorgio - Via Dei Nebrodi, 82 - Palermo (PA) - Tel. 091/514250.

● Vendo Commodore 128 + Registratore + 68 Programmi + Cassetta pulisci testina + Trasformatore e cavetti. Prezzo trattabile.
Carlo Tomasin - S. Polo, 1447 - Venezia 30125 - Tel. 704990.

● Cerchiamo soci per il nuovo Commodore 64 Club Garlasco. Per chi si vuole iscrivere mandi una cassetta con almeno 2 giochi. Scriveteci!
Diego Barisoni - Via 4 Novembre, 3 - Garlasco (PV) - Tel. 821441 (0382).

● Vendo 7 cassette per VIC 20: Program N. 1 e 3 (elicotteri, Puckman (!), Invaders (!), Briscola, Donkey Kong, Inseguitore, Zombi, etc...) + Play on Tape N. 2,3,4 e idea Computer N. 2 e 8. Prezzo complessivo L. 25.000 (trattabili).
Francesco Mangano - Via Magli, 43 - Bologna (S. Pietro Inc.) - Tel. 811974.

● Scambio e vendo più di 350 giochi per il Commodore 64 su cassetta.
Sono fantastici: Rambo II, Frankie goes..., Commando, Hyper Sports, Yie Ar, Kung Fu, Green Beret ecc. Per informazioni più precise scrivere a: Nicola Brunazzi - Piazzale Charlie Chaplin - Parma - Tel. 0521/97987.

● Ragazzi!!! È nato il Club Super Commodore 64; l'iscrizione è gratis ma ogni socio si deve impegnare a versare L. 5000 ogni due mesi; inoltre ogni membro riceverà ogni mese il giornale di club contenente spiegazioni su vido-games, novità, sorprese e curiosità. Ogni socio potrà usufruire di magnifici sconti su giochi classici. Possediamo una nastroteca di circa 600 cassette per un totale di quasi 3000 giochi. Garantita massima serietà. Allora, cosa aspettate? Forza, scrivete a:
Club Super Commodore 64 - Via Salimbeni, 1 - 60035 Jesi (AN).

● Cerco e compro i seguenti giochi: "Space Ace, Rambo I, Il Visitors, Indiana Jones, Summer Games, Camel Troppi, Street Hark, Lupen III, Gostbuster, Raid over Maskow, pagati bene su nastro.
Bortolaneotti Luciano - Via Virgilio, 48 - Riva del Garda (TN) - Tel. 554168.

● Scambio e vendo giochi favolosi anche su disco: Dragon's Lair; Conan; Sky Fox; Mr Do's Castle; Olimpiadi Bar; Strip; Poker Gyroscope II. Commando; Arabian Nights, Beachead II e tanti altri!!!
Carlo Sessa - V.G. Fortunato - Casoria (NA) - Tel. 081/7594777.

● Compro stampante o drive per CBM 64 in buone condizioni, prezzo trattabile.
Tolomelli Samuele - V. Kennedy 21B - Budrio (BO) - Tel. 051/802575.

● Vendo 47 giochi per VIC 20 inespanso a 1000 lire l'uno. Tra cui: Football, Piramidi, Formula 1, Star Wars, ecc. Ho anche Jet Man (simile ai giochi del CBM 64). Affrettatevi.
Zambelli Paolo - Chiesa 5/1 - Bagnolo in piano - 42011 RE.

● Vendo giochi ultrasensazionali da L. 1000 a L. 2000 tra cui biliardo, Contraerea, Rally, Pole Position, Poker Decatlon, Briscola e vari. Telefonare ore pasti.
Vito Lamacchia - V. Fabio, 6 - Carovigno - Tel. 991763.

● Vendo per Spectrum video-games a L. 5000 l'uno. Titoli come: Dragon's Lair, Tarzan, Gauntlet, Cobra, Asterix, Scooby Doo, Uridium, Rambo, Cauldron 2, Yie Ar Kung Fu II, Fairlight 2, War, ecc. Scrivere a:
Pietro Caliendo - Via Garibaldi 1 - Saviano (NA).

● Attenzione: la nuova Taurus Soft vende su nastro o disco PRG. Per C 64 a basso, bassissimo prezzo. Rispondiamo a tutti, per liste informazioni, scrivere a:
T.S. Paolo del Toro - Via Bernabei, 10 - 53045 M. Pulciano (SI) - Tel. 0578/716719.

● Vendo cassetta con 50 programmi per CBM 64 a L. 30.000. Cassetta e spese di spedizione incluse. Scelta fra oltre 300 programmi.
Monachesi Giorgio - Via Europa, 23 - Loreto (AN) - Tel. 071/976075.

● Vendo più di 500 giochi, anche da bar (Commando, Rambo ecc.) a L. 2000, su disco e alcuni su cassetta. Eccezzionale!!! Vendo un Utility che cambia il CBM-64, in Spectrum a L. 5.000.
Beruto Olav - C.so Vitt. Veneto 52/8 - Savona - Tel. 808503.

● Vendo programmi per il CBM 64 sia su disco che su cassetta, prezzi modici, ho molti programmi come: Dragon's Lair, Super Cycle, Uridium ecc.
Fulvio Cavero - Via Goito, 85 - Livorno 57127 - Tel. 0586/805234.

● Vendo i 15 giochi più belli per Commodore 64, con cassetta L. 15000, inoltre vendo stampante plotter 1541 L. 200.000: compro floppy 1541 a L. 200.000 e stampante MPS 801,804,803 max L. 125.000 compro.
Daniele Canini - Via Carrera, 8 - Rimini (FO) - Tel. 0541/386163.

● Vendo più di 2000 Prg, tutti selezionati. Videogames & Utility nuovissimi arrivi settimanali. Prg originali a richiesta. Abbonamenti per dischetti e cassette. Vendo inoltre il favoloso Prologic: 22 blocchi in 4 sec. Compatibile al 100% con tutto il SW esistente. Prezzi stracciati.
Marco Losavio - Via F. Ardeatine, 9 - Gioia del Colle (BA) - Tel. 080/830893.

● Incredibile!!! Possedete un Commodore 64/128 K? Volete ingrandire la vostra Software-Biblioteca spendendo quasi niente? Cosa aspettate allora iscrivetemi al nostro formidabile club, con sole 10.000 lire annuali.
Club Commodormania - Via delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo FI - Tel. 055/2048905.

● Possiedi un modem? Hai un CBM 64 oppure uno Spectrum 48 K?
Cosa aspetti allora a segnarti al favoloso modem club dove potrai entrare in contatto direttamente con la sede e prendere parte alle nostre favolose iniziative.
Avrai la possibilità di acquistare, scambiare, vendere software. Tutto questo per sole 6.000 annuali.
Modem Club - Via delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo FI - Tel. 055/2048905.

● Vendo CBM 64 + Registratore + 30 lezioni di basic + 2 Joystick + vari manuali + 600 giochi circa (Dragon's Lair, Skooldaze, Winter Games, Summer Games 1 e 2, Rambo II etc.) il tutto in perfette condizioni con imballo a L. 850.000 trattabili.
Mura Stefano - Via Giovanni XXIII, 107 - Alghero (SS).

● Vendo tutti i tipi di software per ZX Spectrum, CBM 64 e TI-74 BASICalc.
Telefonare per richiedere la lista.
Bossino Riccardo - Via Educ, 54 - Castellamonte (TO) - 0124/587218.

● Vendo giochi super CBM 64 (cassetta) offro giochi come: West Bank - Sigma Seven - Erebus - Peter Shieldon's Handball Maradona - Nighway Enconte - Fist II - Tarzan - Sky Runner - Leaderboard II - Darts 180 - Kettle II Knockout - Calivan - Paper Boy - Scooby Do - Breackthru - Gliderrider. Prezzi bassissimi. Telefonare o scrivere a:
Vito Maldarizza - Via Pisacane, 6 - 70126 Bari - Tel. 080/367129.

● Vendo ultime novità giochi CBM 64 su cassetta: Cobra, Yieair, Kung Fu II, Terra Cresta, Dragon's Lair II, Sentinel, Jail Break, Gauntlet, 1943, Firword, Space Harrier, Flash Gordon, Xevious, The Legend of Kage, Movie Monster, 10th Frane, Sudge Dreed, America's Cup, Avenger etc. (Prezzi bassissimi)
Vito Maldarizzi - Via Pisacane, 6 - 70126 Bari - Tel. 080/367129.

● Scambio o vendo moltissimi programmi per C64 (più di 500 giochi e 200 altri Prg) sia su disco che su nastro; un es. di titoli: Print Master, Geos, Print shop etc.
Martini Claudio - Via Isabella Novaro, 11 - 18018 Taggia (IM) - Tel. 0184/45274.

● Vendo per CBM 64 giochi come: "Gost'n'Gobling, Green Beret, Axsterix, Dragons Lair, 1942, Karateka, Super Cycle elite. Abbiamo oltre 1500 titoli. I prezzi vanno dalle 100 alle 3000 lire compresa la cassetta.
Sassarini David - Via Rossini, 10 - La Spezia - Tel. 0187/59270.

● Vendo programmi per C 64. Novità su disco e nastro tra le quali: Dragons Lair II, Auto Duel, Donkey Kong 87 etc.
Roberto Maccia - Via Breventano, 8 - Pavia - Tel. 0382/462983 - 486323.

● Vendo giochi e utility per C 64 sia su disco che su cassetta a L. 1000 l'uno per informazioni scrivere a: Massimo Cavazzoli.

Massimo Cavazzoli - Via Piacenza, 24 - Carpi (MO) 41012 - Tel. 059/682528.

● Compro: F.1 Simulatori: Winter Games: American Football II.
Vendo: Marines 2; Oriental Battle; Pallavolo; Formula 3; Policeman; El Salvador; Simulatori di volo 3.
Reina Valeriano - G. Leopardi, 10 - Cusago (MI) - Tel. 9019717.

● Vendo circa 1000 Prg per C64 a circa 1000-2000 e cad. ultime novità tra cui: World Game, Space Harrier, Champion Ship Wresting, Paperboy. In arrivo Dragon's Lair II e altri. Su disco e nastro. Posso procurarmi qualsiasi Prg per C 64 esistente. Max serietà.
Davoglio Antonio - Via Leonardo da Vinci, 1 - Zelo Buon Persico 20060 (MI) - Tel. 02/9065379.

● Vendo giochi per CBM 64 a lire 1000 l'uno (min. 10 giochi) ecco alcuni titoli Spy Spy 3, Cobra, Dragon's Lavyr (fuga dal castello), Scoby Doo, Exvans, West Bank, The scacred armur. L'antiriad telefonare ore pasti.
Floriano/Sestini - Via Paolo Uccello 136 - Arezzo - Tel. 351907.

● Cerco disperatamente (a prezzi stracciati) per il CBM 64, chiller, Commando 2, Visitors, Catch, Kung Fu Master, su cassetta. Aspetto le vostre lettere. Massima serietà.
Lugli Francesco - Via Carlo Marx, 75 - Carpi (MO) - Tel. 059/692541.

● Vendo e scambio giochi per il CBM 64. Possiedo video games fantastici come: Dragon's Lair, Snoopy, Last V8J alla guida dell'ultima V8J, BMX con replay e due giocatori, Karatè, Bagdad (il gioco dei tappeti volanti), autorobot, Rambo.
Aloschi Felice - Via Filisto Ronco, 1 - Siracusa (SR) - Tel. 0931/38927.

● Vendo VIC 20 più interfaccia per registratore, più n. 3-17 di program più n. 2,3,6,7,9,13 di Play-Games, più n. 7 di Arcade, più n. 4 di Play on Tape, più 1 cassetta con 13 giochi più 1 joystick, più 10 cartdriges il tutto a L. 150.000. Telefonare il pomeriggio a:
Capasa Fabio - Via Giammatteo, 65 - 73100 Lecce - Tel. 0832/594080.

● Vendo i migliori programmi per MSX/CBM64/ZX Spectrum. Prezzi eccezionali. Vendite in blocco o singoli.
Pino Salamone - Via Castelnuovo Parano - 03047 S. Giorgio Aliri (FR) - Tel. 0776/904533.

● Vendo i giochi migliori per CBM 64/ Spectrum/ MSX. A prezzi imbattibili. Es. (100 Programmi X L. 50.000) opp. (100 Programmi per Spectrum L. 25.000) o anche (100 programmi per CBM 64 L. 30.000). Vendite anche singole.
Gianluca Ciacciarelli - Corso Spatuzzi, 93 - 03047 S. Giorgio a Liri (FR) - Tel. 0776/90259.

● Vendo giochi favolosi nastro-disco come Cobra-Stallone, Tarrow II, Scoby Doo, Catch II, Transformers I, II, Exploding Fist I,II,III,IV,V, Flash Gordon, Conan, Dragon's Lair I,II.
Brancia Annibale/Trodini Marco - Via Pistoia, 10/Via Monza, 9 - Roma - Tel. 7569063/779665.

● Vendo favolosi giochi per CBM 64 come: Karatè Kid I e II, Zombie, Popeye II, Rambo II, Jack, Fungus, Gli antenati, Zorro, Sanxion, Dragons Lair Catch, Gren Beret, Commando I e II, 1942, Fist I e II, Paris Dakar, ecc. A 1000 L. cad richiedete la lista gratis.
Paolo Vareschi - Via Puccini, 2 - Rovereto (TN) - Tel. 0464/413578.

● Vendo a L. 500 cad. bellissimi giochi tra cui (calcio replay, Olimpiadi, Donkey Kong, Tapper, Elevator, Popeye, Pole Position, Burger Time.
Vendo Rambo a L. 6000; Catch a L. 6000; Bruce Lee a L. 6000. Vendo Progr. Spectrum Clonea L. 10.000.
Compro Comando I,II,III, Rambo II, Marines II, Strip Poker I,II, Dragon's Liar.
Vendo cartuccia La Zarian a L. 15.000. Tutto su cassetta.
Merengo Williams - Via Monte Corno, 29 - Torino - Tel. 011/6191212.

● Compro per il Commodore 64 giochi e programmi come: The Animator, Graphich Adventure Creator, Sport of the Stones, The Black Canestran ecc. Aspetto subito le vostre telefonate!!!
Alessandro Baldino - Via A. Tolborico, 3 - 84100 Salerno - Tel. 089/354220.

● Vendo interfaccia joystick programmabile Tenkolek a lire 30.000. Vendo modulo parlante Currah Microspeech a lire 60.000. Vendo-scambio giochi (Rambo, Commando, Cobra, Scooby Doo, Dragon's Lair, I, II, - Infiltrator, Pippo, Fairlight, 2 e altri 700) a lire 800-1000 l'uno. Naturalmente sport.
Pasotti Fabio - Via Rosselli, 41 - 20010 Canegrate (MI) - Tel. 0331/401283.

● Vendo giochi CBM 64 ultime novità inglesi su disco L. 6000 facciata o abbonamenti 6 mesi L. 3000 facciata escluso supporto. Alcuni titoli (Cobra - Space Harrier - Howar the Duck - Uridium Plus - Swat) ecc. h 20 in poi.
Walter La Commare - Via Guicciardini, 11 - Trecate (NO) - Tel. 74739.

● Cerco computer club Commodore preferibilmente nelle regioni: Liguria; Piemonte; Toscana; Emilia Romagna; Lombardia; Trentino-Veneto.
Tuvo Federico - Via D. Viviani 22/A - Levanto (SP) - Tel. 808493.

● Attenzione! Si effettuano abbonamenti mensili su nastro o disco di ultimissime novità, tipo: Cobra, Xevious, Antiriad, Highlander, Breakthrum, Gauntlet, Express Rider ecc. Il prezzo? Convenientissimo: n. 6 Diski pieni/mese L. 30.000, N. 12 diski L. 60.000, N. 1 nastro C60/mese L. 30.000. Escluso supporto e spese postali. Affrettatevi!!! Si vendono inoltre cartucce e interfacce.
Club Comput Land - Casel. Post., 12 - Matera 75100 - Tel. 0835/261789.

● Scambio giochi su cassetta per CBM 64 Tra questi: Green Beretti, Year Kung Fu, Kung Fu, Master, Calcio, Mondial Karaté, Rambo I-II, Bamb Jack ecc. Telefonare ore pasti.
Alfieri Fabio - Via Don Minzoni, 47 - Rende (CS) - Tel. 0984/863483.

● Cerco i programmi Spectrum simulator della Whitby Computers Ltd/Cadpak-64 della Abacus/Dragon's Lair della Software Project, Bomb Jack. Tutti su nastro. Eventualmente scambio con i giochi che possiedo (in numero più che buono).
Copeta Fabiano - V. G. Garibaldi, 31 - Borgosatollo (BS) - Tel. 030/2702586.

● Vendo Commodore 16 con registratore, 1 joystick e 20 giochi L. 180.000 trattabili.
Paolini Simone - Via G. Bosso, 6 - Fano (PS) - Tel. 0721/874480.

● Vendo nuovo micro computer AMSTRAD CPC 464 + monitor AMSTRAD CTM 640 a lire 800.000.
Andrea Marras - Via Prati Fiscali, 184 - Roma - Tel. 8128808.

● Cerco Floppy Disk C 64 buono stato più stampante grafica a caratteri. Eventualmente anche monitor a colori. Lire 120.000 tratabili. Telefonare ore 14.00/15.00 escluso festivi.
Dario Di Turi - Via Caldarola, 26/C - Bari - Tel. 080/333176.

● Vendo programmi per C 64 su disco e su nastro (novità al 31/12/86 Marble Madnes, Tarzan, Scooby Doo, Howard the Duck, Gaunlet). Vendo anche cartuccia Isepic (per sproteggere e copiare qualsiasi progr.) interfaccia doppio tape, tasto reset ecc.
Gianni Cottogni - Via Strambino, 23 - 10010 Carrone (TO) - Tel. 0125/712311.

● Cerco CBM 64. Datassette Unit 1530. Joystick. Meno soldi possibili "Se potete".
Zanirato Marco - Via Roma, 74 - Boara Pisani (Padova) - Tel. 0425/33977.

● Hei! Ti hanno regalato il Commodore a Natale a non hai ancora molti giochi? Se vuoi arricchire o iniziare a formare la tua softeco in modo veramente tosto.
Novelli Matteo - Via De Gasperi, 7 - Vedano al Lambro (MI) - Tel. 039/384165.

● Vendo giochi di tutti i tipi trà i più belli in circolazione per C 64 e ZX Spectrum 48K. Vendo anche simulatore di Spektrum. Prezzi bassissimi.
Cherobini Marco - V.R. Fucini - Chiosi - Tel. 227787.

● Vendo stupendi giochi per CBM 64, anche se non recentissimi, solo in turbo tape come per esempio did dug, Conan, Pengo, Pole Position, Jungle Hunt, One e one, Pit Stop I, Zaxxon, Baseball, Donkey Kong, Decathlon e tanti altri al prezzo di L. 1000-1500 con cassetta spese postali. Se l'ordinazione è inferiore ai 10 giochi.
Scrivere o telefonare a:
Bertusi Gabriele - Via Fonti di Casaglia, 8 - 40135 Bologna - Tel. 051/425725.

● Vendo/cambio programmi e manuali per Commodore 64/128 su disco/nastro anche in modo 128 e CP/M.
Novità: Parallax; 1942, Fist II, Hacker II, GI. Joe, Ace, Marble Madness, Movie Maker, Print Master, Super Base 128.
Stefansoft - Casella Postale 257 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/203072.

● Vendo intellevision a L. 180.000 con cassetta in omaggio marca Mattel Elettronic. Telefonare dopo i pasti a:
Mattia Fois - Via Roma, 61 - Sassari - Tel. 079/276613.

● Mini club C e G Soft vende i migliori giochi del C 64 come Commando (sp.) Summer Games, Winter Games, Kung Fu, Popeye II, OO7 Bersaglio Mobile e altri pezzi trattabili.
Antonelli Carmine - C.so Allomoni, 43 - Rivoli (TO) - Tel. 011/9591456.

● Pronto! Sei in linea? Come? OK!!! Rizza le orecchie e preparati una pillola calmante prima di leggere questo annuncio. Vendo, dico vendo a L. 100, dico proprio L. 100 (centolire) i migliori videogames originali che si trovano sul mercato. Spero non sei svenuto! Ciao.
Francesco Palmieri - Porta Roma, 4 - 81011 Alife (CE) - Tel. 0823/918954.

● Vendo nuovissima cartuccia "Blueberry" (per 64/128) per registrare da cassetta nastro, su disk (o viceversa) in più 2 cassette nastro con i giochi in regalo. Prezzo trattabilissimo, occasione unica! Interpellatemi!
Massimo Rossi - Via Del Poggiolino, 104 - Figline Valdarno - Tel. 055/959619.

● Compro Dragons' Lair, Transformer, Gremlins, Visitors, Miami Vice, Speed King.
Telefonare di sera.
Andrea Segurini - Via E. Gianturco, 5 - La Spezia - Tel. 508975.

● Compro giochi per CBM 64 (su cassetta) come Gyruss, Rambo I e II, Rocky, Popeye, Kung Fu Master. Sono disposto a pagarli fino lire 2000 cadauno. Telefonare ore pasti.
Galeone Salvatore - Viale del Mezzogiorno, 6 - Carapelle (FG) - Tel. (0885) 95512.

● Cerco programmi e giochi su cassetta per C 128. Vi prego di esaudirmi. Telefonare ore pasti.
Adriano Catapano - Piazza Lucania, 7 - Pisa - Tel. 576321.

● Vendo tutti i programmi disponibili per CBM 64 ed Amiga. Ultimissime novità con arrivi da USA, Inghilterra è Germania. Per CBM 64 disponibilità di 4000 titoli con prezzi al di sotto delle 1500 lire!!!
Paolo Uccellatori - Via Vandalino, 138 - Torino 10142 - Tel. 011/792574.

● Vendo ZX Spectrum plus 48K con in regalo alcuni giochi: Match Point, Olimpiadi Tez, Los Angeles 84, Exploding Fist (Karate) e manuali d'uso più alcuni programmi in basic tutto a L. 200.000.
Andrea Lodetti - V. Beltramera, 11 - Vanzago (MI) - Tel. 9341398.

● Compro/cerco "Catch, Bom Jack" per ZX Spectrum. Cerco inoltre programmi per "Spectrum 128 K". A prezzi non folli. Tutto a L. 620.000 trattabili.
Gambini Massimiliano - Via De Gasperi 78/B - Ancona - Tel. 071/897681.

● Eccezionale!!! Vendo Commodore 64 + Registratore dedicato + 1 joystick + 188 giochi + 13 libri per imparare a usarlo (con 24 cassette).
Massimiliano Mauri - Via A. Valentini 6bis - Limbiate (MI) - Tel. 02/9961320.

● Compro Hjperolimpia 84, Summer games I,II,III, Trasformers, Dragon's Lair, Space ace, Superman, Goldrake, WInter. Games II, A view to a kill, Frankie goes to Hollywood, Koala Ware. In cambio do dei soldini!!! Grazie.
Viotti Maurizio - Via Gioberti, 7 - Sommaria del Bosco - Tel. 0172/55359.

● Summer Games I,II L. 2000 l'uno, Commando L. 2000 Winter Games L. 2000, Karate L. 1000, Zombi L. 3000. "O 50" su giochi in turbo L. 10.000. Sceglieteli voi (mandare lista).
Marco Calazzo - P. di Piemonte, 57 - Casoria (NA) - Tel. 081/7571985.

● Vendo a prezzi irrisori qualsiasi programma per C 64. Arrivi settimanali delle ultimissimi novità. Provare per credere.
Oreste Natale - Strada Statale 91 per Contursi, 38 - 84020 Quadrivio (SA) - Tel. 0828/45207.

● Vendo giochi a L. 500 per il GBIA 64 di tutti i tipi specialmente da bar, su cassetta e su disco. Telefonare alle ore 21.
Gianluca D'Angelo - Via Tommaso Camiggero, 168 - Messina 98100 - Tel. 090/718791.

● Il sottoscritto Antolini Vincenzo di anni 14 abitante a Casoria prov. (NA) - Via Kennedy, 21 - vuole fondare un PROGRAM CLUB dedicato al seguente computer VIC 20 e C 64.
Resto in attesa del vostro diploma e del materiale

di lavoro per la gestione del mio club.
Il sottoscritto Desiderio Santolo di anni 12 abitante a Potenza prov. (Potenza) in via Genova, 3 telefono 0971/23276 vuole fondare un PROGRAM CLUB dedicato al seguente computer Commodore 64. Resto in attesa del vostro diploma e del materiale di lavoro per la gestione del mio club.

● Vendo per C 64 videogiochi su cassetta tra cui "simulatori di volo" e "Ritorno al Futuro" chiedo di scrivermi. Costo delle 2 cassette L. 11.000.
Di Mauro Raffaele - Taverna Nuova Comunità 65/A - Cambobasso (CB) - Tel. 98976.

● Compro giochi come: Pit Stop 1,2, Rokie, Camel Trophy, Rally e tutti per CBM 64. Preferibilmente su disco. Telefonare ore pasti o scrivere:
Andreini Luca - G. D'Annunzio, 178 - Firenze - Tel. 055/610926.

● Compro video games: Pest Place, Pacland, Super Mario Bros, Pitfall II, Hyper, Olimpics 84. Telefonare o scrivere.
Borghi Alessandro - Via Roma, 1 - Casole D'Elsa (SI) - Tel. 0577/948503.

● Vendo tutte le ultimissime novità per CBM 64 Scooby Doo, Top Gun, Paper Boy, World Games. Sono solo alcuni. Soddisfo qualsiasi richiesta.
Vitarelli Domenico - C.so Roma, 87 - 70010 Cellamare (BA) - Tel. 080/337680.

● Il nuovo club C64 vende a sole L. 3000 cadauno altre 400 giochi come: Agente speciale, Ghostbusters, Ghosti and Goblins, Strip poker, The disk game, Raid over Moscow, Mexico 86, Coppa devis e Pigiamarama tutti su cassetta o per il catalogo telefonare ore pasti.
Stefanio Udarelli - Via Bentivoglio, 64 - La Spezia - Tel. 704003-704169.

● Vendo n. 50 cassette per CBM 64 (acquistate nelle edicole) in ottimo stato contenenti i più bei giochi sul commercio al prezzo di L. 200.000.
Botto Simona - Via S. Strambi - Strevi (AL) - Tel. 0144/63749.

● Vendo: Artificer 2000, Raid of moscow, Summer Games I, Gyruso, P.tfall I e II, Mr Chi, Mr. Pacman, Agente X, Beach Head, Trek 64 ed altri.
Alessandro - Via Aleandri, 13 - Macerata - Tel. 47840.

● Cerco CBM 64 Videogames in modo particolare: "Raid Over Moscow".
Luca Pastorini - Via Gottardo, 37 - Torino - Tel. 2050586.

● Vendo per C 64 su nastro a L. 2000 cad. es. Gost Goblins, Spy Vs Spy II, Boxe Activision, Raid Ower Moscow ecc. e tra 2 settimane novità es: Green Beret III, Gost Goblins II, Batman I,II.
Farnesi Marco - Via Sottomonte, 38 - 55060 Massa Macinaia (LU) - Tel. 0583/907708.

● Vendo favolosi giochi per il C 64. Dragons Lair, Greenberet, Mission Elevator e altri 700, favolosi giochi. Tutti hanno un prezzo schifoso.
Claudio Sestili - Via Prati Fiscali, 284 - Roma - Telefono (06) 8128819.

● Compro Commodore 64 più registratore joystick e giochi prezzo interessante.
Renato - Via Gorizia, 9 - Sassari - Tel. 290948.

● Eccezionale!!! Vendo fantastici giochi per CBM 64m, sempre molto recenti, su disco e cassetta. Dovete sapere che non c'è un programma che non abbia e li vendo a prezzi stracciatissimi!
Rossi Giorgio - Via Montebello, 94 - Roma - Tel. 06/4758276.

● Attenzione!!! Vendo fantastici programmi per CBM 64-128. Possiedo i giochi Arcade, Avventure, Expert, migliori in circolazione "Dragons Lair", "Cristal Castel", "1942", "Goonies", "Uchi Nata" e altri ancora.
Rossi Giorgio - Via Montebello, 94 - Roma - Tel. 06/4758276.

● Vendo tutti i migliori giochi per CBM 64: Howarde the Duck, Xevious, The Dawn, Mikie, Space Harrier, 1942, Paperboy, Top Gun, Americas Cup, Sigma 7 e molti altri. Tutte le novità del mercato software.
Marco Zamponi - Via XX Settembre, 48 - 63014 Montegranaro (AP) - Tel. 0734/889914.

● Vendo o scambio giochi con turbo tape come: calcio basket, basebaal, Pole position, Miner, Mr. Robot ecc... per C64. Telefonare ore pasti.
Corsico Antonello - Via L. Rovelli, 44 - Foggia - Tel. 0881/40916.

● Vendo C 16 in buone condizioni completo di: tastiera joystick, registratore, 18 cassette, al prezzo di 220.000. Inoltre cerco CBM 64 in buone condizioni anche solo tastiera e registratore.
Sorrentino Gianluca - Via Tufolo Coop. Sett. 291 c/10 - Crotone (CZ) - Tel. 0962/29737.

● Per Commodore 64/128 e Sinclair Spectrum disponendo di infiniti e ultimissimi giochi e u tility vendo sia su disco che cassette a prezzo irrisorio invio lista con descrizione dei giochi allegandola L. 2000 in francobolli. Scambio Programmi e idee per IBM MS dos. Scrivere:
Ivano Parbuono - Strada Casc. Br. S. Lucia 10/F - 06100 Perugia - Tel. 075/72465.

● Ghost soft Club succ. 2 vende programmi per C 64/128 a prezzi modici ultime novità dagli U.S.A. e Gran Bretagna. Arrivi settimanali da Germania e Giappone! Per informazioni rivolgersi a:
Vincenzoni Mario - V. P. Togliatti, 4 - Poggibonsi (SI) - Tel. 0577/935280.

● Vendo stupendi giochi come: The Pawni Trailblazer, Breakthru, Xeviouus, Gaunltlet e tantissimi altri. Dispongo di tutte le novità sul mercato Software. Prezzi molto bassi!!! Annuncio sempre valido.
Marco Zamponi - Via XX Settembre, 48 - 63014 Montegranaro (AP) - Tel. 0734/889914.

● Vendo Games per C 64 e C 128: Horror Show (128), Tarzan, Flash Gordon, Cartch Epix, World Games, 10th Frame Leader Board II, Alley Kat, 1942, Scooby Doo, Paper Boy, Year Kung Fu II, Antiriad, Miss Elevator, Breaktrhu ecc.
VIttorio Campagna - Via Caduti 16/3/78, 55 - 88100 Catanzaro - Tel. 0961/602528.

● Vendo, cambio, giochi e utility per C 64, solo su cassetta. Posseggo giochi da sballo!!! Richiedetemi la lista. Massima serietà!!!
Riggi Francesco - Via Siracusa, 9 - 13017 S. Cataldo (CL).

● Compro a prezzi ragionevoli: Pac-Land, Dragons Lair's, Goonies, Puffi, Calcio 4, Shadowfire, tutto per il Commodore 64. Telefonare dalle 19.30 in poi.
Femio Massimo - Calle Boseghe, 3 - Venezia - Tel. 041/5233406.

● Vendo Vik 20, buono stato, + Joystick + 90 giochi + una cartuccia (Poker) + espansione di 3/8/16 K + alimentatore e cavo per l'antenna tutto a L. 350.000.
Favero Massimo - Via C/correnti, 23 - Abbiategrasso (MI) - Tel. 9667251.

● Vendo per CBM 64 su disco e cassetta; Dragon's Liar, Hang On, Leader Board, Iridis Alpha, 1942, Super Cycle, Yau Ceti, War Hawk, Asterix, Parallax, W.A.R., Ghosts'n'Goblins, Alleykat, Uridium, Fight Night. Disponibile anche allo scambio.
Alberto Maceri - Via dei Mille, 171 - Lamezia Terme (CZ) - Tel. 0968/26924.

● Eccezionale!!! Scambio/vendo programmi per Commodore Amiga. Prezzi bassissimi, provare per credere. Per ulteriori informazioni o per richiedere la lista. Telefonare o scrivere a:
Crimaudo Vincenzo - Corso Italia, 33 - 91026 Mazara Vallo (TP) - Tel. 0923/931302.

● Vende progr. per C 64 su cassetta o disco es: Dragons Lair, Super Cycle e Chessmaster 2000. Inoltre vendo duplicatori e taratori di test; vendo, ancora, mensilmente 10 dischi Zeppi di ultime novità inglesi ed americane a sole 25.000 (escluso spese di spedizione e supporto). Per informazioni telefonare o scrivere a:
Bruno Fabio - Via S. Pellico, 36 - 71100 Foggia (FG) - Tel. 0881/76194.

● Vendo fantastici videogame per C64: Flinstones, Paperino, Ghost Goblin's, Karate Kid, Bad Boy, Pyjamarama, Bomb Jack, Catch, Frank Bruno Boxing, Winter Game, Indiana Jones e tanti altri al prezzo massimo di L. 3000.
Alioscia Cambrisi - Calle Boseghe, 3 - Venezia - Tel. 041/5286969.

● Sono disposta a comprare qualsiasi gioco per il Comm 64, basta che siano nuovi e belli inoltre se qualcuno mi vuole vendere Dragons' Lair e Sace Ace io sono pronta a comprarli ad un prezzo ragionevole.
Valentini Michela - Via Raccordo Pian di Torreto - 63018 Porto Santelpidio (AP) - Tel. 0734/991312.

● Vendo giochi favolosi per Commodore 64 a lire 1000 tra i tanti vi sono Gostbuster, Zaxxon, Popeye e inoltre utility come ammortamento ecc. Telefonate e scrivete!!!
Pilu Gianpiero - Palestro, 11 - Borore (NU) - Tel. 0785/86324.

● Cerco il videogame di Rocki I,II, al prezzo di 10.000. Vendo Barcket Ball, e altri dalla grafica stupendissima per C 64; e sia chiaro Rocki I,II li voglio per C 64.
Maliscano Carlo - Via Giovanni XXIII - S. Angelo God. - Tel. 0371/90193.

● Vendo giochi come Mission Ad, Duck Game, Dinamite Dan, Infiltrator Kwah! Ace of aces, Strike Force Harrier, Hole in one, Hacker II, Fury II. Questi programmi li vendo a massimo lire 1000 l'uno. Cerco Macmax Gaunlet. Compro cartuccia per proteggere programmi su cassetta.
Scrivete a:
De Berardis Domenico - Via Gramsci, 11 - Teramo - Tel. 0861/413185.

● Compro/vendo/cambio Software per C64 e 128 (solo disco). Inviate le vostre liste a:
Zocaro Paolo - Via Maliseti, 10/L - 50047 Prato (FI) - Tel. 0574/810847.

● Occasionissima! Vendo i migliori giochi in circolazione per CBM 64 un prezzo veramente speciale L. 1000 cadauno, alcuni esempi (Green Beret, Rambo II, Commando ecc.) Per richiedere la lista dei giochi scrivere a:
Giovanni Farrugia - Via Friuli, 39 - Siracusa - Tel. 35727.

● Vendo i migliori giochi per CBM 64 come Uridium, Space Ace, Dragons Lair, Iridis Alpha, Parallax, Sanxion, Ye Ar Kung Fu I e II, Fist I e II, Kane, 1942, Miami Vice, Bruno Boxing, World e Winter Games, Hulk, Leader Board, Calcio Replay, Super Cycle, Run For Gold, 48K.
Borghi Pierpaolo - Via Dietro il Rio, 27 - Roteglia (RE) - Tel. 0536/851792.

● Vendo CBM 128 + Drive 1571 + Registratore CZN + stampante grafica HPS 801 + monitor calore commodore + 270 dischi colmi di giochi e utility per C 64/128 (oltre 2000) + libro istruzioni per Hardware + Libro "Commodore 128" + libro guida al CBM 64 (e altri) tutto a L. 3.000.000. Telefonare ore pasti.
Acalor Andrea - Via Verona, 43 - Mori (TN) - Tel. 0464/98560.

● Vendo per CBM 64 il gioco Ghostbuster a L. 5000. Per 2.500 Missione Impossibile. Scambio insieme per Hulk, Dragons' Liar, Miami Vice.
Cristian Saviao - Via Adda, 9 - Cusano Milanino (MI) - Tel. 02/6195326.

● Causa passaggio sistema superiore vendo tastiera C 16 + registratore di 8 mesi di vita + 100 programmi fra giochi e utility a L. 250.000.
Felice - V. S.Andrea. 24 - Minervino Murge.

● Vendo/scambio tutti i giochi in commercio per CBM 64. Vi citiamo alcuni nomi: Dragons'Lair, Fist II, Antiriad, Street Hawk, Red Hawk, Asterix, Mission Elevator, Strip Poker I,II,III,IV, World Games, Super Cycle, Karateka, The way of the tiger, Ghost'n'Goblins, Green Beret, Hardball, Ping pong II, March Day, con arrivi settimanali da tutta Italia. Non continuiamo per non farvi svenire.
Ventura Alessio - Via K. Marx - S. Giov. di B. - Spoleto (PG) - Tel. 0743/53171.

● Cerco per CBM 64: Rocky IV Scy Fox Rocky, Lupen III, Los Angeles 84, VIsitors, Frankie Goes to Hollywod, Demoni, Camel Trophy, Space Age, Spy Vs Spy, Dragon's Lear (Cartone animato) A-team.
Luca de Luca - Via Braque, 8 - Roma - Tel. 6157616.

● Vendo programmi per C 64 su cassetta a sole L. 1.500 come Atzec Challenge, Decathlon, Basket, Pole Position, Calcio, N.B.A., Hero, Attak, Popeye, Fantomas, ecc ed eventualmente li scambio o ne compro.
Tatiana Beiletti - Via Ronchi, 58 - Strambino (TO) - Tel. 711587.

● Vendo per CBM 64 i seguenti giochi: Dragons' Lair, Goonier, Gosts'n'Goblins, Rambo I e II, Green Beret, Zoids e 1000 di altri.
Gabriele Messina - Via Meucci, 25 - Ragusa (RG) - Tel. 0932/29150.

● Vendo giochi per CBM 64. Ne possiedo un'infinità a partire da Dragons' Lair a Commando, a Star Trek. Richiedeteci la lista!!! I giochi hanno un prezzo massimo di 2000 lit. Scrivete al nostro favoloso club.
Carpena Giuseppe - Via Militare, 23 - Pugliola La Spezia - Tel. 0187/968731.

● Help me. Compro Programma per CBM 64 che lo trasforma in Spectrum 48K espanso.
Alberto Mariscotti - V. Monte Cristallo - Torino - Tel. 382332.

● A.A.A. Affaristi cercasi, si offre e si esige estrema serietà set 90 games CBM 64 lire 50000 (550 cad.) - 90 games C16 lire 500000 - 70 games 48K lire 40000 (570 cad) - 25 games Msx lire 15000. Tutti collaudati, moltissimi famosi, esclusivamente

su cassetta. Spese postali e supporti magnetici a mio carico. Pagamento contrassegno. Annuncio sempre valido.
Giuseppe Costanzo - C.so Europa, 12 - Verbania Pallanza 28048.

● Cerco disperatamente un gioco intitolato "Wonder Boy". Prego chiunque lo abbia di vendermelo o farne una copia, sono disposto a pagarlo (massimo) 8000 L. Scrivere a:
Marco Busechian - Via Piccolomini, 9 - Trieste (TS) - Tel. 763883.

● Cerco il programma che trasforma lo ZX Spectrum in CBM 64, a prezo non più alto di L. 6000.
Simbari Rosario - Via Roma, 148 - Crotone (CZ) - Tel. 0962/26698.

● La Società "Future Games" è lieta di annunciarvi che se siete stanchi del vostro Software non dovete far altro che scriverci mandando L. 1000 per lista giochi.
Future Games - Via Cappuccini, 15 - Montegiorgio 63025 - Tel. 0734/961096.

● C'era una volta un sinclarista (e c'è ancora) che entusiasta del suo mostriciattolo 48K, decise di provare quel tanto famoso Commodore. Quindi i suoi genitori (come per magia) gli regalarono un Commodore e non un 64 ma bensì un 128.
Il protagonista della favola, all'inizio si stradivertiva con il sistema 64, e invece per niente con quello del 128 (perché il suo software era disponibile per la maggior parte nei floppy, (fuori dalla mia portata) e poco meno di niente su cassette.
Morale della favola: "Italiani!!!" Afferrate il telefono per metterci daccordo sulle modalità di pagamento (massimo L. 5000 cadauno) dei vostri (spero) fantastici giochi per 128 (10 Rem su cassetta) (20 Goto 10).
Fausto Mura - Via P. Mastino, 2 - 07100 Sassari - Tel. 293987.

● Vendo, cambio giochi e utility da sballo per C 64 solo su cassetta. Richiedetemi la lista, vi prometto che non ve ne pentirete mai!!!
Massima serietà!!!
Riggi Domenico - Via Siracusa, 9 - 93017 S. Cataldo (CC).

● Attenzione!!! Vendo ultime novità del mercato internazionale per CBM 64 disco-nastro da 2500 a massimo 5000 L. Arrivi settimanali da America e Inghilterra. Finora superati i 5000 giochi. Telefonate o scrivete per la lista o richiedere direttamente qualsiasi gioco che certo non mi mancherà gantisco e richiedo massima serietà.
Corradini Marco - V.le Cattoni, 6 - Riva del Garda (TN) 38066 - Tel. 0464/553726.

● Vendo videogioco "Leonardo" completo di otto cartucce, tra cui "capture" E D Bowling "Ocean Batle", a sole lire 190.000.
È un'occasione da non perdere.
Mauro Sestu - Via Baronia, 17 - Cagliari - Tel. 282465.

● Vendo giochi su disco a L. 1000 o 5000 tra cui: World Games, Dragons' Lair, Infiltrator, 1942, War Games, Simulazione di volo I,II,III ed altri...
Roberto Riccardi - Via Stoccardi, 16 - Peschiera Borromeo - Tel. 02/5470587.

● Vendo centinaia di fantastici programmi per lo Spectrum, tra cui: Commando, Popeye, Transformer, Karate, Pole Position, Olimpiadi, Calcio, 3 Week's Paradise, Basket, ogni programma L. 1000.
Andrea Gaiotto - Via S. Antonio, 50 - 31100 Biancade (TV) - Tel. 0422/849390.

● Vendo eccezionali programmi per Spectrum ogni tipo di karate e Kung Fu, come Bruce Lee, The way of the exploding Fist, Yie Ar Kung Fu. Innumerevoli versioni of Olimpiadi. Tra cui Hiper Sport, parecchie delle esclusive inglesi fra cui Ghost Goblins. Ho anche più chiavi di duplicazione a più opzioni.
Fabio Maragoni - Via Palmanova, 32 - Milano - Tel. 2615414.

● Cerco 2 fantastici giochi per ZX Spectrum + 48 K: Dragons' Lair, Strep Poker.
Baiocchi Gianluca - Via Don Minzoni, 15 - Cesano Boscone (MI) - Tel. 4473971.

● L'animals Club dispone di oltre 1000 videogiochi per 48K e CBM 64 solo su nastro. Possediamo ultimissime novità come: Mantronix, Heartland, Dragons Lair, Ghosts'n'Goblins, Infiltrator, Cauldron II e molti altri. Per ottenere la lista gratis solo Piemonte e Valle D'Aosta scrivi o telefona:
Bazzano Lorenzo - Via Don Pierino Minetti, 63 - Montanaro (TO) - Telefono 011/9160581.

● Cerco possessori dello ZX Spectrum per scambio Software. Solo Napoli e dintorni.
Vincenzo Mauriello - Via A. Manzoni - Mugnano (NA) - Tel. 5711509.

● Vendo programmi per ZX Spectrum, ne possiedo circa 3000 con continue novità in arrivo tra cui "Galvan, Mag Max, Paper Boy, 1942, Thanatos, Zithum, Asterix, De Activators ecc. ecc.
Vieri Alessandro - Via Diaz, 12 - 20033 Desio (MI) - Tel. 0362/628340.

● Eccezionale! Vendo fantastici programmi per Spectrum a prezzi incredibili (L. 1000) nuovi arrivi ogni settimana, giochi come: World Games, Asterix and the Magic Cauldron, Dragons' Lair, Superman, Ninsa Master e tanti altri. Massima serietà. Sono preferibili ordini per telefono.
Andrea Tomatis - Via Matteotti, 8 - Cuneo 12100 - Tel. 0171/2423.

● Vendo e scambio giochi per Spectrum 48K ecco alcuni titoli: Winter Games, Ghosts'n'Goblins, Bomb Jack, Spy Vs Spy, B.C.I., Green Berets, Popey e tanti altri a L. 2.500 cad. Richiedere lista a:
Stefano Frangella - Via P. Rossi, 23 - Cosenza - Tel. (0984) 27657.

● Vendo giochi per lo Spectrum con musiche magnifiche (Strong man), grafica eccezzionale (hear trand), stallonate (Rambo) e Arnoldate (Commando). Cerco inoltre possessori dello Spectrum 128 + 2. A proposito, ho dei giochi che fanno morire d'invidia i commodoriani. Prezzi: L. 1000 (!!!) al gioco. Telefonate!
Pasotti Fabio - Via Rosselli, 41 - 20010 Canegrate (MI) - Tel. 0331/401283.

● È arrivato il fantastico club "Pico". Diventate soci, è gratis. Diventando soci potrete ricevere mensilmente la lista dei programmi per QL, Spectrum, C 64. Le ultime novità a prezzi bassissimi. Telefonate (14.30/15.00) o/e scrivete:
Vitolo Andrea - Via Fonte di Fauno, 20 - 00153 Roma - Tel. 06/5754705.

● Vendo per ZX Spectrum: Dinamite Dan II, Heartland, Klack, Zaids e cerco Cauldron II, The Great Escape, Lederdoard, Airwulf, Light Force, Formula 1 sin., Molecule Man, Ace, Dragons Lear, Dark Spectre, Pub Games, Galvan.
Vincenzo Accarino - Via Marconi, 29/a - Binasco (Milano).

● Compro solo se nuova, tastiera "di gomma", vecchio tipo per ZX Spectrum. Pago L. 5000 + le spese di spedizione. Compro anche, qualunque programma per Spectrum. Inviare lista. Scrivere per accordi.
Roberto Ortolano - Via R. Lanciani, 26 - 66100 Chieti.

● Vendo ZX Spectrum + Registratore compatibile + cavetti (Mic-Ear) + Trasformatore. Tutto funzionevole ce l'ho da circa un anno e mezzo + giochi, sci, Commando. Eccetera + 4 volumi.
Emiliano degli Abbati - Via Marina di Robilant - 10113 Genova - Tel. 516142.

● Attenzione, gli zombi e i morti viventi di tutta Italia sono invitati ad acquistare VideoZombi: la prima e unica rivista Horror in cassetta + opuscolo per i super possessori del mega ZX Spectrum a 48 K. Scorte limitate! Scrivere al macabrissimo:
Taula Gianluca - C.so Martinetti, 106/15 - 16149 Genova - Tel. 010/417921.

● Vendo programmi e giochi per Spectrum 48K da L. 1000 a lire 2500 l'uno, solo a Bologna. Cerco inoltre un duplicatore turbo (sempre per Spectrum).
Marcello Zaniboni - Via Torleone, 45 - Bologna - Tel. 232517.

● Vendo le ultime novità inglesi per CBM 64 e ZX 48 per ZX 48 eseguo raccolte con 10-15 programmi a 20.000 spese di spedizione comprese e vi assicuro ultime novità (dandy, Bruid, Trap Door).
Alberto Cachilli - Via Unità d'Italia, 17 - 37100 Verona - Tel. 045/522927.

● Cerco per ZX Spectrum, Zx interface 1-2, Interfaccia Disk-Drive, Interfaccia Voce, Tastiera Addizionale DK'Tronics "Sofkit2", "Paintbox". Cerco per Intellivision, tastiera Lucky con cartuccia "Basic". Compro solo dal miglior offerente.
Antonio Giusa - Via Minghetti, 50 - Giarre (CT).

● Vendo ultime novità dall'Inghilterra per ZX Spectrum, tutti gli arretrati di Special program, Special Playgames e Load'n'Run, su cassetta o su disco (discovery); i prezzi (pagamento in contrassegno): L. 2500 un programma su cassetta, L. 3500 un programma su disco, L. 20.000 compilation, 10 programmi a scelta, compresa cassetta o L. 30.000 compreso disco, con L. 2000 in più vi forniamo cassetta con L. 6000 invece disco. Cerco progr. che trasforma Spectrum in Commodore 64 (zona MI).
Zerbinati Guido - Via Orseolo, 3 - Milano 20144.

● Vendo per Spectrum ultime novità inglesi come: Traiblazer, Firelord, War, Galvan, Vera Cruz I-II, Lighforce, Paperboy, Asterix, Druid, Dandy, 1942, Great Escape, Ace, Kaitemple, ecc.. ecc...
Violentano Francesco - Via Margherita, 3 - 87010 Terranova da Sibari (CS) - Tel. 0981/955178.

● Vendo Spectrum, Interfaccia 1 e un microdrive funzionanti. In omaggio 2 libri in italiano sull'argomento. Prezzo (sera) o scrivetemi:
Di Pilato Pietro - V. Raggi, 26 - 47100 Forlì - Tel. 0543/69548.

● Vendo un videogames Intelevision con 8 cartucce al prezzo di L. 100.000!
Dondarini Damiano - V. Panigale - Bologna - Tel. 403844.

● Compro per lo Spectrum 48K i seguenti giochi: Back to Skool, Basket, Popeye, Rambo, Commando, Match, Day, Ghost Buster, A wiew to a kill, Catch, Zombi. Telefonare il martedì e il giovedì dalle 14.30 alle 15.00.
Leone Stefano - Via Brescia, 5 - Novara - Tel. 0321/456926.

● Il Club Spectumat informa i gentili lettori dell'arrivo di: Cobra, Top Gun, Bugsy, Colour of Magic Avenger, Super Soccer, Xevious, Xeno e moltissimi altri.
Per informazioni o/e ordinazioni telefonare ore pasti. Ordine minimo 5 programmi, ogni 15 5 in omaggio!!!
Club Spectumat - Viale Spolverini, 37 - Verona 37131 - Tel. 045/529312.

● Vendo programmi per Spectrum, posseggo le ultime novità inglesi, come: Gosth'n'Goblins, Heartland, Nexxor, Hijack, Equinox, Dynamite Dan II, Turbo Esprit, Bomb Jack, Pyracurse, Movie Bounder, Batman, Kung Fu Master, Ye Ar Kung Fu, e numerosi altri; scrivere per la lista a:
Francesco Violentano - Via Margherita, 3 - Terranova da S. (CS) - Tel. 0981/955178.

● Vendo ZX Spectrum 48K, registratore Philips, 600 programmi Alphacom 32, Interfaccia Kempston + Joystik, a sole 300.000 trattabilissime!!! Vendo anche interfaccia Bi-copia a 20.000. Annuncio sempre valido. Telefonare ore dei pasti, o sera.
Fabio Ambrosio - Loc. Foresta, 1 - 87028 Praia a mare (Cosenza) - Tel. 0985/72390.

● Spectromani!!! È nato il club Superspectrum!!! Richiedeteci subito la lista! Abbiamo giochi come: Dragon's Lair, Bruce Lee, Winter Games e II, Spy Hunter, Karate, Alchemist, Rambo, Decathlon e molti altri. I prezzi? Pensate 1000 lire l'uno soltanto! È un occasione da non perdere, scriveteci o telefonateci. L'indirizzo è:
Federico Stufi - Via Pignotti, 9 - Figline (FI) - Tel. 953133.

● Vendo per ZX Spectrum 16-48, programmi eccezionali: utility, adventure e giochi all'assurdo pazzo prezzo di L. 1000 (con istruzioni) e, ai nuovi clienti uno sconto del 10% su ogni gioco.
Roberto Ortolano - Via R. Lanciani, 26 - 66100 Chieti.

● Vendo Spectrum 48K Plus + Registratore + Joistick + 200 Programmi + 3 libri + Copritastiera per passaggio a sistema superiore a L. 350.000.
Maurizio Pieretti - Via Togliatti, 68 - Pieve a Nievole (PT) - Tel. 0572/83642.

● Vendo 1985 The Day After, Karate, Sky Race, Tennis, Alfabeto Pazzo, Mas Media, Compleanno, 007, Helicopter attack, Tuono Blu, Cow Boy, Solitario e tanti altri per CBM 64 a L. 2000.
Massimo Vilardi - Via S. Marta, 159 - Messina - Tel. 090/716774.

● Vendo giochi per C 64 abbastanza nuovi come: World Games, Uchi Mata, Momie Monster, Alley Kaf, Gamtlet, Fist II, Asterix, 1942, Jack the Nipper, Super Cycle, Howard the Duck, Ponerboy, Scooby Doo, Antiriod, ecc... per informazioni scrivere:
Pacciani Giovanni - Via Stalingrado, 6 - S. Ilario D'Enza (RE) 42049 - Tel. 0522/673107.
Per la lista spedire L. 600.

● Vendo per passaggio a sistema superiore vendo ZX Spectrum plus con uscita suono attraverso cavo antenna e due prese joystick compatibili sinclair + interf Kempston + registratore Sony mai usato, a lire 300.000.
Per informazioni telefonare dopo le 22 (solo Campania) a:
Antonio Nicoletti - Via G.B. Lama, 7 - Salerno - tel. 088/355229.

● Cerco club di tutta Italia con cui poter fare un

gemellaggio. Il mio è un serio ed organizzato club di La Spezia. Naturalmente potremo effettuare scambi di giochi. L'iscrizione è libera a tutti e pagando una piccola tassa mensile (L. 3000) si riceveranno 10 giochi al mese.
Carpena Giuseppe - Via Militare, 23 - Pugliola La Spezia - Tel. 0187/968731.

● Compro possibilmente in buon stato e a un prezzo non superiore di L. 300.000 CBM 64 + registratore (magari anche qualche gioco) si richiede massima serietà. Annuncio valido fino ad aprile.
Carlo Rizzo - Via G. Ferrari, 24 - Fino Mornasco (Como) - Tel. 031/928538.

● Compro valido duplicatore che permetta di trasferire programmi da cassetta a microdrive. Telefonare ore pasti a:
Andrea Capello - C.so Orbassano, 235 - Torino - Tel. 011/359949.

● Vendo ZX Spectrum 49K + Registratore + Interfaccia programmabile Joystick + 2 libri + 400 programmi + 1 Joystick a L. 390.000. Telefonare ore serali.
Raffaele De Blasio - Via S. Paterniano, 29 - Grottamare (AP) - Tel. 0736/632672.

● Vendo Software per Spectrum 48/128 K; Arcades, Utilityes, Adventures, fra cui: Revolution, Great Escape, Cauldron II, Art Studio, Tasword III, Dan Dare, Night-mare Rally, 1942, solo originali.
Peppini Stefano - Via Galimberti 14bis - Parma 43100.

● Cerco programmi di utilità per Spectrum 48K non mi interessano i videogiorni.
Telefonatemi dalle 21.000 in poi di tutti i giorni si intende che i programmi siano in buono stato.
Valerio Caminita - Via F.P. Perez, 212 - Palermo - Tel. 091/6163410.

● Eccezionale! Per ZX Spectrum vendo ultimissimi videogames originali inglesi a prezzi veramente irrisori! Dispongo di un'infinità di programmi in continuo aumento. È un'occasione irripetibile per arricchire il vostro archivio di programmi. Non perdetela!!
Stefano Cionchi - Via Pio Emanuelli 55/41 - 00143 Roma.

● Vendo giochi per Spectrum (Commando, Flipper, Box 2 Manic Miner, Karaté, Olimpiadi 1, Atic, Atac, Fred, Hero) a L. 800. Compro o scambio. Telefonatemi ad ore di pasti. Possiedo oltre 1500 giochi.
Petrellese Giuseppe - Via Cavalieri di Malta, 47 - Castel di Sangro (AQ) - Tel. 0864/80006.

● Vendo ZX Spectrum 48K 3 mesi di vita pagato L. 400.000 lo vendo a soli L. 285.000 con 11 cassette dei migliori giochi (Simulazione moto-squas).
Sciotti Giancarlo - Via del Corso, 357 - Velletri - Tel. 9614374.

● Cerco possessori di Spectrum 48K per scambio-vendite di programmi. Possiedo Software come: Stallone-Cobra, The Great Escape, Dragon's Lair, L'Affare Vera Cruz, Trap Door e altri compresi tra game e adv.
Tevoi Massimiliano - Viale Spolverini, 37 - Verona - Tel. 045/529312.

● Cerco per Spectrum 48K: Spell Bound, World Games, Thrust, Graphic Adventure Creator, Tau Ceti, Parallax, Southern, Belle, Calcio, Basket, Ye Ar Kung Fu, Pysamarama II, The way of the Tiger. A prezzi ragionevoli. Telefonare dalle 20 alle 21, o scrivere a:
Cortelletti Giorgio - Via El Alamein, 8 - Burago Molgora 20040 - Tel. 0391/660915.

● Cerco e compro i migliori giochi per lo Spectrum 48 K (Gosthbusters, Ye Ar Kung Fu 1 e 2, Rambo, Commando, World Games) ecc. Ma in particolare desidererei il programma su cassetta che trasforma lo S. 48K in CBM.
Rudy Gavagna - Via Storari, 23 - Ferrara - Tel. 94695.

● Vendo tutti i giochi esistiti sino ad ora per Spectrum anche ultime novità: Paperboy, 1842, Light Force, Strike Force, Cobra, Dragon's Lire, Bomb Jack, War 1-2, Uridium ecc.
Mondial Computer Club - Via dei Condotti, 35 - Campagnano (ROMA) - Tel. 06/9041737.

● Compro-vendo-scambio programmi per computer sinclair ZX Spectrum. Occasionissima vendo inoltre computer Commodore C 16 più registratore, cassette, libri ecc. A L. 220.000.
Bua Maurizio - Via M. Capra, 57 - 94014 Nicosia - Telefono 0935/648179.

● Sono un possessore di un CBM 64 e uno Spectrum 48K. Cerco giochi e utility per entrambi i computer. Pago max L. 1500 a programma. Sono disposto anche a scambiare.
Del Duca Augusto - Via Piave, 102 - Cerveteri (Roma).

● Vendo ZX Spectrum 48K Plus (con trasformatore + cavetti) + manuale d'uso + 6 giochi originali a sole L. 200.000. Vendo CBS Coleco-Vision (poco usato) + 1 cassetta (Mouse Trap) a sole L. 85.000.
Ostorero Roberto - Via De Rubeis, 38 - Pinerolo (TO) - Tel. 0121/72373.

● Vendo per Spectrum 48K i migliori giochi: Dragon's Lair, Paperboy, Commando 2, Int. Karate 2, Bruno's Boxing, Calcio, Kung Fu Haster, Gosts'n Goblins, Ping Pong, Fist 2, Encounteriz, Rally e altri 1000: tutti originali inglesi. L. 1000 cadauno.
Claudio Spina - Via San Bartolomeo, 23 - 86021 Bojano (CB) - Tel. 0874/778200.

● Cerco questi giochi per Spectrum: MC Cuigan Boxing, Rock Horror show, Frank Bruno's Boxing, Spy Vs Spy II, Cauldron e li cambio con quelli in mio possesso che sono molti.
Alexandro - Via Valchisone, 35 - Roma - Tel. 891255.

● Vendo giochi per CM 64 e Spectrum 48K. Possiedo 850 giochi tra vecchi e nuovi (questi solo CM 64) però tutti a L. 700. Telefonate nel pomeriggio.
Zani Luca - Via Trieste, 1 - Brandizzo (TO) - Tel. 9138315.

● Actung! A tutti i possessori di Spectrum che abitano possibilmente in Viareggio o zone limitrofe: mettetevi in contatto telefonandomi per scambi di idee, programmi, trucchi della scatole inema, al 391071 (0584) dopo le 7.30 (di sera!!!). Circa 1000

## Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di Special Program, presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26, 20123 Milano

(cancellare i settori che non interessano) **SPECIAL PROGRAM N. 31**

**VENDO** **COMPRO** **CERCO** **TROVO**

........................................................................................

........................................................................................

........................................................................................

........................................................................................

**Nome** .................................... **Indirizzo** ....................................

**Città** .................................... **Telefono** .................... **Anni** ..........

programmi!!!
Jonathan Canova - Via Nicola Pisano, 160/C - Viareggio (LU) 55049 - Tel. 391071.

● Hei! Tu! Amante del Brivido, ricordati che non basta comprare solo S. Program e S. Playgame, ogni mese esce anche VideoZombi: La prima e unica rivista Horror in cassetta per i più accaniti Spectrumaniaci. Per informazioni assolutamente gratuite scrivere a:
Taula Gianluca - Cso Martinetti 106/15 - 16149 Genova - Tel. 010/417921.

● Vendo Spectrum 48K completo di cavetti di collegamento, alimentatore, manuali originali, a L. 150.000. Telef. ore pasti.
Moretto Andrea - Via Viole 1 - 20089 Rozzano (MI) - Tel. 02/8240597.

● Compro/cerco a prezzi modesti i giochi per il C64: Kun Fu Master 1-2, Karateca, Fligh Night, Winter Games, Summer Games 1-2, Staffor Karnath, solo Lazio e massima serietà.
Andrea Fiorentini - Via L. da Pietrasanta 18 - Roma - Tel. 5127834.

● Vendo Vic 20 + circa 100 giochi, 2 cartucce Catridge, joystick, 3 libri, 4 riviste, usati pochissimo! Il tutto a sole 160.000 lire in più se avete un Commodore 64, dispongo di una cassetta con giochi come Zaxxon, Calcio, Decathlon, Re Artù ecc., a lire 10.000.
Dario Silvestrin - Via Verci 13 - Vicenza - Tel. 509348.

● Ehy! lo sapevate che vendiamo tutto il software del mese a L. 5.000 ogni dischetto pieno ambo le facciate? Lo sapevate che siete arretrati softeristicamente? Una cura c'è! Attaccarsi al telefono e chiamarci. Abbiamo per voi: Dragon's Lair II, Stallone Cobra, Gost & Goblin II, Marble Madness, Skoby Doo, Flash Gordon, Hightlander, Top Gun ecc. Cosa aspettate a chiamarci?
Software House Dany - Via A. Di Meo 2 - Pal. 6 - 83100 Avellino - Tel. 0825/71710.

● Ehi! Cuccasofteristi lo sapete che la Dany Soft vi può sparare per posta una compilation di giochi da sballo come: Dragon's Lair II, Top Gun, Cath II, Stallone Cobra, Marble madness, Gauntled, Howard e il destino del mondo, Skooby Doo, Handball Maradona! (gioca a pallone col grandissimo calciatore), Flash Gordon, Paper Boy, Hightlaner! Telefonate che ve lo meritate! Cuccadores da strapazzo!
Dany Soft - Via A. Di Meo 2 - Avellino - Tel. 0825/71710.

● Per CBM64 cerco sprotettore di programmi in più vorrei Rambo 1-2, Olimpiadi, Dragon's Lair, Boxe, Zaxxon, Commando 1, Catch, Ghostbuster, e altri. Se possibble su disco, a prezzi stracciati, mandatemi lista + condizioni.
Paravati Antonio - Via Napoli 18 - Domodossola (Novara).

● Se vuoi avere per CBM64/128 su nastro e disco, un software aggiornato, ricco di novità ed economico nei prezzi, scrivi o telefona al seguente indirizzo e non te ne pentirai. Ciao!
Gelli Franco - Via R. Feletti 25 - 44022 Comacchio (FE) - Tel. 0533/312083.

● Eccezionale! vendo giochi per CBM64 e Spectrum 48K a prezzi bassissimi! Gyruss, Beach Hard 2, Sabbteur, Boxe e avversari, Calcio Replay, Dragon's Lair, Rambo, Bruce Lee, Popeye 2!, Sam Reciter, Spy vs Spy 1 e 2 e tanti altri. Iscrivetevi inoltre al nuovo Club "CBZ"! Vantaggi ai primi 10 iscritti.
Gianneschi Fabrizio - Via Cillocco 57 - Cagliari - Tel. 501449.

● Strabiliante! Vendo programmi per lo ZX Spectrum 16/48K oltre 500 tutti in L/M, fra cui: Popeye, Frankie Goestoh, 007 a Wiew to a Kill, Roky, Match Point, Match Day, Hyper Sports ecc. al prezzo strabiliante di 1.000/1.500 lire. Uauh! Richiedere lista.
Del Duca Augusto - Via Piave 102 - Cerveteri (Roma) - Tel. 06/9952082.

● Cerco, a prezzi trattabili, i giochi per Spectrum su cassetta come Ghostbuster, Indiana Jones, Commando, Rambo (se sono usciti) ecc. Telefonare di sera dalle 20.15 alle 21.
Gianni Rondi - Via Bricchetti 66 - Pavia - Tel. 0382/303437.

● Cerco programma per CM64 che lo trasformi in Spectrum 48K espanso. Telefonare ore ufficio.
Monti Tiziano - Via Cooperazione 11/B - 20095 Cusano Milanino (MI) - Tel. 0362/625041.

● Cerco per ZX Spectrum: interfaccia 1 + 1 microdrive, interfaccia joystick. Telefonare ore serali.
Luca Giacomoni - Via Villazzano - Trento - Tel. 0461/920747.

gemellaggio. Il mio è un serio ed organizzato club di La Spezia. Naturalmente potremo effettuare scambi di giochi. L'iscrizione è libera a tutti e pagando una piccola tassa mensile (L. 3000) si riceveranno 10 giochi al mese.
Carpena Giuseppe - Via Militare, 23 - Pugliola La Spezia - Tel. 0187/968731.

● Compro possibilmente in buon stato e a un prezzo non superiore di L. 300.000 CBM 64 + registratore (magari anche qualche gioco) si richiede massima serietà. Annuncio valido fino ad aprile.
Carlo Rizzo - Via G. Ferrari, 24 - Fino Mornasco (Como) - Tel. 031/928538.

● Compro valido duplicatore che permetta di trasferire programmi da cassetta a microdrive. Telefonare ore pasti a:
Andrea Capello - C.so Orbassano, 235 - Torino - Tel. 011/359949.

● Vendo ZX Spectrum 49K + Registratore + Interfaccia programmabile Joystick + 2 libri + 400 programmi + 1 Joystick a L. 390.000. Telefonare ore serali.
Raffaele De Blasio - Via S. Paterniano, 29 - Grottamare (AP) - Tel. 0736/632672.

● Vendo Software per Spectrum 48/128 K; Arcades, Utilityes, Adventures, fra cui: Revolution, Great Escape, Cauldron II, Art Studio, Tasword III, Dan Dare, Night-mare Rally, 1942, solo originali.
Peppini Stefano - Via Galimberti 14bis - Parma 43100.

● Cerco programmi di utilità per Spectrum 48K non mi interessano i videogiorni.
Telefonatemi dalle 21.000 in poi di tutti i giorni si intende che i programmi siano in buono stato.
Valerio Caminita - Via F.P. Perez, 212 - Palermo - Tel. 091/6163410.

● Eccezionale! Per ZX Spectrum vendo ultimissimi videogames originali inglesi a prezzi veramente irrisori! Dispongo di un'infinità di programmi in continuo aumento. È un'occasione irripetibile per arricchire il vostro archivio di programmi. Non perdetela!!
Stefano Cionchi - Via Pio Emanuelli 55/41 - 00143 Roma.

● Vendo giochi per Spectrum (Commando, Flipper, Box 2 Manic Miner, Karaté, Olimpiadi 1, Atic, Atac, Fred, Hero) a L. 800. Compro o scambio. Telefonatemi ad ore di pasti. Possiedo oltre 1500 giochi.
Petrellese Giuseppe - Via Cavalieri di Malta, 47 - Castel di Sangro (AQ) - Tel. 0864/80006.

● Vendo ZX Spectrum 48K 3 mesi di vita pagato L. 400.000 lo vendo a soli L. 285.000 con 11 cassette dei migliori giochi (Simulazione moto-squas).
Sciotti Giancarlo - Via del Corso, 357 - Velletri - Tel. 9614374.

● Cerco possessori di Spectrum 48K per scambio-vendite di programmi. Possiedo Software come: Stallone-Cobra, The Great Escape, Dragon's Lair, L'Affare Vera Cruz, Trap Door e altri compresi tra game e adv.
Tevoi Massimiliano - Viale Spolverini, 37 - Verona - Tel. 045/529312.

● Cerco per Spectrum 48K: Spell Bound, World Games, Thrust, Graphic Adventure Creator, Tau Ceti, Parallax, Southern, Belle, Calcio, Basket, Ye Ar Kung Fu, Pysamarama II, The way of the Tiger. A prezzi ragionevoli. Telefonare dalle 20 alle 21, o scrivere a:
Cortelletti Giorgio - Via El Alamein, 8 - Burago Molgora 20040 - Tel. 0391/660915.

● Cerco e compro i migliori giochi per lo Spectrum 48 K (Gosthbusters, Ye Ar Kung Fu 1 e 2, Rambo, Commando, World Games) ecc. Ma in particolare desidererei il programma su cassetta che trasforma lo S. 48K in CBM.
Rudy Gavagna - Via Storari, 23 - Ferrara - Tel. 94695.

● Vendo tutti i giochi esistiti sino ad ora per Spectrum anche ultime novità: Paperboy, 1842, Light Force, Strike Force, Cobra, Dragon's Lire, Bomb Jack, War 1-2, Uridium ecc.
Mondial Computer Club - Via dei Condotti, 35 - Campagnano (ROMA) - Tel. 06/9041737.

## Tagliando da compilare e spedir
## alla redazione di Special Pro
## presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26, 2

(cancellare i settori che non interessano) **SPECIAL PR**

**VENDO** **COMPRO** **CERCO**

........................................................

........................................................

........................................................

........................................................

**Nome** .................................... **Indirizzo** ..........

**Città** .................................... **Telefono** ..........

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME